

TRACON



Tampere-talo 6.-8.9.2019

CONITEA 2019

Tracon järjestetään kokonaan vapaaehtoisvoimin. Järjestäjätoimikunta, conitea, työskentelee vuoden ympäri suunnitellen, koordinoiden, tiedustellen ja tiedottaen ohjelmoiden, korjaten, kommunikoiden ja raportoiden. Conitean jäsen, conitti, kehittää tapahtumaa omalta osa-alueeltaan yhä toimivammaksi kokonaisuudeksi, muistaen myös ns. vanhat hyvät tavat. Toiminnan perustana on vahva yhteistyön ilmapiiri. Tulevan

Pääjärjestäjät

Anni "nannei" Kähkönen
Tytti "Precious" Levänen

Infra ja ohjeistus

Kyuu Eturautti – Ohjeistamispäällikkö
Otto "Amoeba" Martin – Johtokeskusvastaava
Joonas "Tulhu" Selin – Consultti

Ohjelma

Teemu "Lahis" Koho – Ohjelman tiiminvetäjä
Michael "Tokushu" Ikola – Avajais- ja päättäjäisvastaava
Mikko "Glowie" Karttunen – Peliä pyynnöstä -duniitti
Vesa "Xiakyrie" Koskela – Lautapelivastaava
Joni – Kunniavierasvastaava
Joonas "JoonasDG" Mäkinen – Avajais-päättäjäiskisälli
Roope "Tohveli" Nygård – Iltabilevastaava
Mette Pesonen – Muu ohjelma
Mari "Mary Leathert" Saarhelo – Ropeohjelmavastaava
Miikka Salo – Teemapeli- ja sidosryhmävastaava
Aurora "Firesong" Tulilaulu – Konsertticonitti

Iso sali

Sanna "Sawnah" Nousiainen – Salimestari
Anu "Merezzone" Herrala – AMV-tuottaja
Teppo "eimink" Kauppinen – Tekninen tuottaja
Kira "Kira" Murto – AMV-vastaava
Iris "adreena" Rönkkö – Cosplayn arvokisavastaava
Minna "Chamira" Välimäki – Cosplayvastaava

Tekniikka

Esa "ToraToraTora" Ala-Petäys – Tekniikan tiiminvetäjä
Jyrki "codeZ-" Launonen – Kirpputoriteknikka
Mira "Siikakala" Ojamo – Coniverkkovastaava
Santtu "Japsu" Pajukanta – Järjestelmäkehityksen johtaja
Tommi "cheant" Saarinen – Tekniikkaconitti
Arto "zar" Seppä – Tracon Live! -tekniikka
Jussi "mieleton" Sorjonen – Verkkoduniitti

Työvoima

Jenni "Kelo" Minkkinen – Työvoimavastaava
Niina "Niba" Hyytiäinen – Green room -vastaava
Keijo "Creepo" Penttilä – Virkistysvastaava
Tiia "Susetela" Salminen – Meidovastaava

vuoden conitea valitaan pääosin hyvin pian edellisen tapahtuman päättyttyä. Lisäksi tekijäkaartiin tulee kuitenkin poikkeuksetta pitkin vuotta. Conitean lisäksi tapahtumassa työskentelee vuosittain n. 500 vapaaehtoista väkärää, sekä n. 300 ohjelmanjärjestäjää.

Kiitokset kaikille tapahtuman tekijöille!

Videotuotanto

Katariina "Linkkari" Ihalainen – Stream-tuottaja
Anssi "Aketzu" Kolehmäinen – Videotaltointivastaava

Talous

Seppo "sheikki" Heikkinen – Talouden tiiminvetäjä
Maria "Marri" Hakulinen – Lipunmyyntivastaava
Kristiina "kejea" Henell – Duniitti, Indiepöytä
Maura "Fen" Kastinen – Taidekujavastaava
Niina "Nino" Kytöharju – Sponsorivastaava
Mikko "Lmmz" Lammi – Rahastonhoitaja (ry)
Laura "Rai" Sirola – Kirpputorivastaava

Tilat

Emilia "AmeLii" Mäkelä – Tilojen tiiminvetäjä
Jesse Mikael "AvoCado" Arokanto – Majoitusvastaava
Olli Mähönen – Tampere-talo -vastaava
Aleksi "D_R" Pakarinen – Narikkaduniitti
Heikki "Pikku-Heikki" Rajala – Logistiikkavastaava
Taino – Logistiikan koordinaattori
Juho "Syoran" Tuominen – Purku- ja kasausvastaava

Viestintä ja asiakaspalvelu

Marjaana "Maryjane" Karttunen – Viestintäkoordinaattori
Maria "Marri" Hakulinen – Lipunmyyntivastaava
Mitto "metalisko" Meerna – Tiedottaja & AD
Lokki – Somevastaava
Santtu "Japsu" Pajukanta – Valokuvausvastaava
Tanja – Viestintävastaava
Sirja Vanajala – Infovastaava
Petra "petrapaulinav" Viitanen – Somevastaava

Turva

Katariina "Katka" Pirttijärvi – Turvallisuusvastaava
whoooooops – Turvaconitti
Jämsä – Turvaduniitti
Kalle Vanajala – Puiston Turva

Grafiikka & ulkoasu

Shina – Grafiikkavastaava
Andreas "Andy" Heinrich – Graafikko
Iida Kontkanen – Graafikko
Tuomas "Muhri" Salmela – Graafikko
AinoHana – Graafikko
Cami Vilpas – Taiteija & graafikko

SISÄLTÖ

Sisältö ja pääkirjoitus.....	2–3
Infoa conista.....	4–5
Kunniavieraat.....	6–7
Konsertit.....	8–11
Iso sali.....	12–13
Game of Tracon.....	14–15
Roolipelit.....	16–8
Pöytäpelit.....	19–20
Sorsapuisto.....	21
Miitit.....	22–23
Tracon Live!.....	24–25
Tampere-talo.....	26–27
Ohjelmakartta.....	28–29
Lähistön palvelut.....	30
Saapuminen.....	31
Kahvila Hanami.....	33
Lauantain ohjelma.....	34–40
Sunnuntain ohjelma.....	41–45
Jatkuva ohjelma.....	46–47
Iltabileet & Iltalounge.....	48–49
Ostoksille conissa.....	50–52
Yhteistyössä.....	53



SEIKKAILIJALLE

Reppu pakattu, nopat kiillotettu ja kauden kuumimmat animet katsottu? Hienoa, conikengät vain jalkaan ja matkalle!

Traconin matka on alkanut jo kauan sitten Tampereen teknillisen yliopiston tiloista ja viennyt lopulta Tampere-talolle, kohdaten matkalla muutoksia ja kasvua. Matkan varrella Tracon on päässyt lähettämään edustajia World Cosplay Summittiin, saanut lavoillensa erilaisia ja upeita konsertteja sekä vieraikseen monenlaisia ihastuttavia kunniavieraita.

Jokaisen sankarin seikkailu conien maailmassa on alkanut eri tavalla, ja jokaisella on oma polkunsa. Tämä pätee, oli hän sitten kävijä, ohjelmanpitäjä, väkärä tai muu tapahtuman tekemisessä mukana ollut. Jokaisen polku tapahtumaan on yhtä tärkeä, ja juuri Teidän avullanne Tracon on saanut kasvaa mittoihinsa ja saanut jatkaa omaa seikkailuaan kohti uutta. Vuosi toisensa jälkeen me toteamme, että ilman sankareita ei Traconia olisi.

Joidenkin tie vie esiintymään Tracon Live!-n lavalle Dance medleyhin, kun joku taas päätyy pitämään puheohjelmaa roolipelaamisesta. Osa innostuu toimimaan väkärinä, eräänä elintärkeänä osana conin järjestämisestä. Jotkut päätyvät nousemaan cosplaykisassa lavalle näyttämään taitonsa, ja joillekin riittää tapahtumaan osallistuminen, myyntipöytäsalissa kiertäminen ja AMV-kilpailun katsominen. Eikä sovi unohtaa niitä, jotka haluavat tulla vain kuuntelemaan kunniavieraita tai muuten vain katselemaan meininkiä.

Vastauksena tähän kirjeeseen voitte kirjoittaa meille palautetta tapahtuman jälkeen julkaisitavassa palautelomakkeessa. Toivottavasti nautitte tapahtumasta ja olette mukana seikkailuissa vielä tulevina vuosinakin.

Sankarin matka ei ole vielä päättynyt!

Terveisin,

Pääjärjestäjät Anni Kähkönen & Tytti Levänen

YLEISTÄ TRACONISTA

Tapahduman aukioloajat

Lauantaina klo 9.00–00.00
Sunnuntaina klo 9.00–18.00

Lauantain ja sunnuntain päiväliput oikeuttavat sisäänkäynnin aukioloajoissa mainittujen aikarajojen sisällä. Viikonloppuranneke kattaa koko tapahtuman aikaisen sisäänkäynnin.

Paikkaliput ohjelmiin

Ison salin cosplay- ja AMV-kiilpailujen katsojien tulee varata paikkalippu ennen saliin tulemistä! Liput voi varata sähköisesti Kompassi-järjestelmässämme osoitteessa paikkaliput.tracon.fi. Paikkalippuja voi varata lauantaina ja sunnuntaina klo 9.00 alkaen aina kyseisen päivän ohjelmiin. Huom! Tarvitset varaimiseen Kompassi-tunnuksen!

Rannekevaihto

Katso tarkemmat sijainnit kartoista sivuilta 21 ja 26.

Perjantaina 6.9.

16–21 Tracon-infossa Tampere-talon ala-aulassa

Lauantaina 7.9.

08–20 lipunvaihtoteltalla Sorsapuistossa
20–24 Tracon-infossa, kulku pääovelta

Sunnuntaina 8.9.

09–17 lipunvaihtoteltalla Sorsapuistossa

Narikkapalvelut

Tampere-talon ala-aulassa palvelee Traconin maksuton vaatenarikka. Isommat laukut ja propit kuuluvat isotavarannarikkaan, joka sijaitsee Tampere-talon vieressä Tampereen Yliopiston päärakennuksessa. Katso tarkempi sijainti kartalta. Norminarikka on auki tapahtuman aukioloaikojen puitteissa. Isotavarannarikka on auki la 8.00–00.30 ja su 8.00–19.00.

Huomaathan, että suurimpiin ohjelmaleihin ei saa viedä suuria matkatavaroita. Sääntö koskee erityisesti Ison salin, Pienen salin ja Maestron ohjelmia. Pienet, syliin mahtuvat reput ja laukut voivat tulla mukaan. Päälystakit, isommat cosplaypropit ja -puvut,

rinkat ja muut suuremmat reput sekä suurikokoiset tai muuten hankalasti hallittavat ostoskassit on vietävä narikkaan tai isotavarannarikkaan.

Turvallisuussyistä ohjelmalehtien käytävillä tai latioilla ei saa säilyttää mitään tavaroita. Jos tästä ilmenee kysyttävää, järjestyksenvalvojat ja muut järjestäjät auttavat kantamusten arvioinnissa.

Conibussi

Aamuisin ja iltaisin kulkevalla Conibussilla pääsee kätevästi Tampere-talolta majoituskouluille ja takaisin. Conibussi kuuluu Traconin kävijöille ja vapaaehtoisille, ja sen käyttö on maksutonta.

Bussi ajaa reittiä Tampere-talolta majoituskouluille ja takaisin perjantai-iltana, lauantai-iltana, lauantai-iltana ja sunnuntai-iltana majoituskoulujen aukioloaikojen puitteissa. Lauantai-iltana bussilla pääsee myös K18-iltabilepaikalle Olympiakortteliin, sekä Amurin koulun pysäkillä kävelymatkan päässä olevalle Tampereen taidemuseolle Mangan yö -tapahtumaan.

Katso tarkemmat ajat nettisivuiltamme tai kysy infosta! Jaossa myös tulosteita aikatauluista.

Tracon Stream

Iso osa tapahtuman ohjelmanumeroista streamataan ja tallennetaan YouTubeen Traconin omalle kanavalle. Esimerkiksi kaikki cosplaykiilpailut näytetään suorana lähetyksenä tällä kanavalla. Tapahtumassa kiertää myös kenttästream-tiimi, joka kerää hauskoja ja mielenkiintoisia yksityiskohtia conista. Näihin kaikkiin, sekä aiempien vuosien materiaaleihin, pääsee tutustumaan osoitteessa YouTube.com/c/TraconFI

Conikuvat.fi ja kuvauspalvelu

Tule kuvauttamaan itsesi Conikuvat.fi:n kuvauspisteellä! 1. kerroksessa myyntipöytäsalin vieressä sijaitsevalla Kuvauspisteellä asui ikuistaa osaava valokuvaaja ammattimaisesti valaistussa studiossa. Voit vierailla kuvauspisteellä yksin tai ryhmässä. Kuvauspiste on maksuton. Tapahtuman jälkeen löydät kuvasi osoitteesta <http://conikuvat.fi>.

Kuvauspisteen aukioloajat la 10–16, su 10–15

CONITTAJAN PIENI OPAS

Conissa riittää tehtävää ja mentävää. On kuitenkin hyvä muistaa muutama asia omasta hyvinvoinnista sekä kanssaihmiesten viihtyvyydestä. Myös järjestyssäännöt ja ensiapupisteen sijainti on hyvä kerrata. Jos jokin on hukassa, info auttaa aina! Tarkempaa tietoa aivan kaikesta löydät nettisivuiltamme: tracon.fi

Ruoka ja juoma

Muistathan jaksaksesi tankata riittävästi nestettä ja syötävää päivän aikana! Meidokahvilan lisäksi Tampere-talossa palvelevat talon oma infokahvio, kahvila Majakka, sekä ravintola Tuhto. Myös puistossa on useita ruokakojuja. Vesipisteitä on aseteltu ympäri tapahtuma-aluetta. Käytäthän omaa vesipulloa aina kun mahdollista!

Majoituspaikat

Tracon tarjoaa kävijöilleen edullista lattiamajoitusta lähialueen kouluilla. Paikat majoitukseen on ostettu ennakkoon. Lattiamajoitus järjestetään Wivi Lönnin koulussa, Aleksanterin koulutalolla (Hallituskatu 26) ja Amurin koululla (Satakunnankatu 60).

Hengailuhuone ja Turvasatama

Opus 3:ssa, 2.krs, sijaitsevaan Hengailuhuoneeseen voit tulla hetkellisesti pakenemaan muun conin hälinää ja rentoutua vaikkapa sakkituolissa lojuen taikka konsoli- ja arcadepelejä pelaillen. Avoinna koko tapahtuman ajan.

Turvasatama on matalan kynnyksen tutustumispaikka ensisijaisesti ensikertalaisille, mutta myös kokeneemmat conikonkarit ovat tervetulleita. Tule hengähtämään, juttelemaan tai juomaan kuppi teetä! Sisältää myös cosplay-ensiapupisteen. Avoinna la 10–20, su 10–15

Järjestyssäännöt pähkinänkuoressa

Ota muut huomioon, noudata lakia ja järjestyssääntöjä. Ilmoitathan häiriöistä järjestyksenvalvojalle tai infoon. Järjenkäyttö on suotavaa.

Lisää järjestyssäännöistä sivuiltamme tracon.fi/jarjesty

Asejäljelmät

Kaikki pukuihin liittyvät asereplikat ja -propit on tarkastutettava järjestyksenvalvojilla, jotka merkaavat erityisellä sinettiteipillä vaarattomiksi todetut asetta muistuttavat esineet.

Tapahtuma on päihteetön

Tapahtuma-alueella on alkoholin hallussapito kielletty eikä tapahtumaan ole tervetullut päihtyneitä. Järjestyksenvalvojat ohjaavat päihtyneet asiakkaita pois tapahtuma-alueelta ja ovat velvoitettuja tarvittaessa takavarikoimaan kielletty aineet.

Pidetään tapahtuma mukavana kaikille

Koväänisen musiikin soittaminen omista laitteista tai soittamista sisällä Tampere-talossa ei ole sallittua. Pidetään yhdessä tapahtuma siistinä, ja viedään omat roskat roska-astioihin. Mainosten kiinnittäminen tapahtuma-alueen seinisiin tai muihin pintoihin on kiellettyä. Tarjoamme erillisen sermin mainosten kiinnittämiseen. Huomioithan myös, että kaikki kaupallinen toiminta tapahtuma-alueella on sovittava etukäteen tapahtumaorganisaation kanssa.

Ensiapu

Traconin ensiapupiste sijaitsee Tampere-talon ensimmäisessä kerroksessa, Tracon-infoa vastapäätä. Ensiapuun saa yhteyden myös numerosta 044 781 5503. Ensiapupiste on merkitty karttaan sivulla 26.

Häirintäyhdyshenkilöt

Tapahtuman häirintä vastaiseen linjaukseen voit tutustua osoitteessa tracon.fi/hairinta

Kiusaaminen ja häirintä eivät kuulu Traconiin. Muistathan käyttäytyä kunnioittavasti kaikkia kohtaan koko viikonlopun ajan. Häirintäyhdyshenkilöt päivystävät Traconissa, jotta kiusaamista ja häirintää tai muita ahdistavia tilanteita tapahtumassa kokevat saavat keskustelua ja tukea tilanteen käsittelyyn. Voit ottaa yhteyttä häirintäyhdyshenkilöihin milloin tahansa tapahtuman aikana soittamalla tai laittamalla tekstiviestin. Toivomme, että kaikista tapahtuneista häirintätilanteista kerrotaan!

044 781 5517 (muunsukupuolinen)

044 781 5518 (nainen)

044 781 5519 (mies)

Sähköposti: hairinta@tracon.fi

KUNNIAVIERAS JACOB BUDZ



Jacob Budz on Dungeons & Dragons -tubettaja. Hänen XP to Level 3 -sarjan videoissa keskitytään pelaajien ja pelinjohtajien rohkaisemiseen, ohjeistamiseen sekä pelivinkkien jakamiseen. Jacobin videot myös auttavat harrastuksen aloittamista pohtivia ymmärtämään roolipelaamista ja siihen sisältyvää tarinankerrontaa. Hänen rento ja humoristinen suhtautumisensa pelaamiseen ja pelinjohtamiseen on rohkaiseva tekijä, samalla kun Dungeons & Dragons -sarja on oiva sisäänheittotuote roolipelaamiseen.

Jacob aloitti roolipelaamisen viittisen vuotta sitten ollessaan high schoolissa. Hänen ensimmäinen roolipeliporukkinsa oli varsin vaihtuvainen, sillä ryhmään kuului pelaajia jotka välillä pelasivat ja sitten taas eivät. Myös pelinjohtaja sekä hahmot vaihtuivat. Ensimmäinen ns. oikea jatkuva porukka syntyi Jacobin alkaessa toimimaan pelinjohtajana läheisille

ystävillään. ”Päädymme kutsumaan ryhmää ”Epäsäännöllisiksi” sillä porukkaamme oli jäänyt vitsiksi kääpiöbarbaarihahmon jatkuva kysely, onko kivissä epäsäännöllisyyksiä, joka pohjautui D&D:n 3.5-editionin sääntöihin”, Jacob kertoo.

Epäsäännölliset-ryhmä on luonut suurimman osan tarinoistaan D&D:n viidennen laitoksen pohjalta ja Jacob on opetellut laitoksen kannesta kanteen. Mahdollisuus tuunata siitä omannäköinen on erityisen tärkeää Jacobille, ja hän lisää mielellään komediaa peleihinsä. Jos D&D:tä ei olisi, valitsisi Jacob pelikseen City of Mistin. Siinä fokus on tarinankerronnassa, joka pokottaa olemaan luova.

Esikuvanaan Jacob pitää Matthew Merceriä, johon hän samaistuu paljon. ”Koen, että minulla on elämässä hyvin samankaltaisia kokemuksia. On mukavaa nähdä jonkun kulkeneen samaa polkua, jota on itsekin kulkemassa”, Jacob pohjaa.

OHJELMAA

Character Motivations

Su klo 13.00–14.15 | Maestro

A recipe for success for long campaigns is creating games together and giving your players proper interactions and stories that they will want to see the outcome of.

Our Guest of Honour Jacob Budz will talk about creating games that get your players interested and hooked for long lasting campaigns.

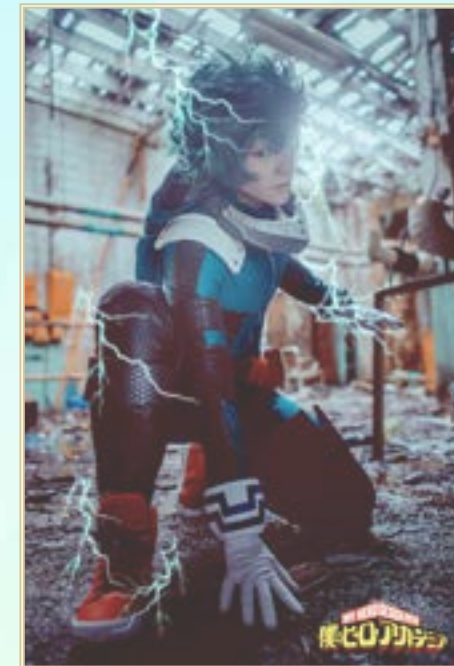
KUNNIAVIERAS AKRCOS

Cosplaytaituri AkrCos nähdään Traconin kunniavierana. AkrCos-taiteilijanimeä kantava Amanda kannustaa kaikkia cosplayn harrastajia positiiviseen yhteisöllisyyteen. Tämä onkin hänen Traconin ohjelmanumeronsa kantava teema, kun hän puhuu sosiaalisen median vaikutuksista cosplayn harrastajiin. Amanda toimii myös yhtenä Nordic Cosplay Championshipin karsintakilpailun tuomareista.

Pohjois-floridalainen Amanda keskittyy cosplayharrastuksessaan hahmojen luonteen oivaltavaan esilletuontiin. Hänen erikoisuutensa pukujen luomisessa on erityisen yksityiskohtaisten kankaiden ja muiden tarkkaan valittujen materiaalien kekseliäs käyttö yhdistettynä luonteikkaaseen meikkiin.

AkrCos pyrkii hahmojen esille tuomisessa erityisesti varsin realistiseen lopputulokseen, mikä asettaa lisää mielenkiintoisia haasteita pukujen ja proppien tekemiseen. Kokonaisuuden kasaaminen eri osista kaikkine vaiheineen, estetiikan ja elekielen harjoittelu sekä viimein valmiin tuotoksensa näkeminen ovat kaikkineen niitä tähtihetkiä, jotka vetävät harrastuksen pariin yhä uudelleen.

Amanda on harrastanut cosplayta vuodesta 2014 lähtien. Harrastuksen äärelle hänet johdatti varsin perinteinen skenaario: kun ystävät pyysivät Amandan mukaan con-tapahtumaan, hän paikalle saavuttuaan yllättyi, hämmentyi ja rakastui välittömästi. Kaikki ne upeat ihmiset pukuineen ja yhteisen harrastuksen äärelle keräytyneisyyden tunnelma vetosivat häneen syvästi, ja tästä inspiroituneena hän pian olikin jo suunnittelemassa omaa pukua tulevia tapahtumia varten.



OHJELMAA

Cosplay positivity and social media

La klo 14.00–15.15 | Maestro

It's no surprise that cosplay has become a popular and wide spread hobby worldwide. Here we have a panel focused on the social media aspects of cosplay where we will discuss how the online community impacts sensitive topics such as body positivity and overall self esteem.

KONSERTIT

PIENESSÄ SALISSA

Olemme jälleen saaneet vieraiksemme upeita artisteja ja kokoonpanoja täysin toisista maailmoista. Traconissa pidetyt konsertit koostuvat pääasiassa pelimusiikin ja tv-sarjojen, animaatioiden ja muiden kulttuuri-tuotoksien uusista sovituksista. Tänä vuonna tarjontamme on seuraavanlainen: kuorot Unreality ja Pixel Sisters, sekä tuttu trio: Tuua "Anna" Pietilä, Antti Pylsy ja Freontwel.

Unreality Fans Out

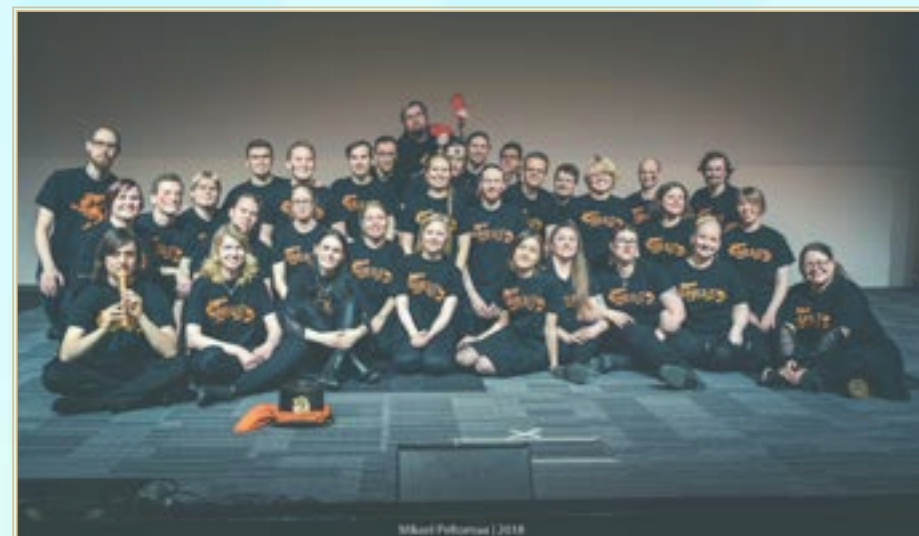
La klo 15:00–16:00 | Pieni sali | Unreality -kuoro

Viuhkat esiin, sillä fanitus ja tuuletus leviävät nyt laajemmalle kuin koskaan! Tänä kesänä Unreality juhlii viidettä vuottaan, ja kokoaa yhteen konserttiin parhaimman ja epätodellisimman valikoiman koko siltä ajalta.

Unreality on vuonna 2014 perustettu helsinkiläinen sekakuoro, joka on ensimmäisenä kuorona Suomessa omistautunut vain elokuva-, tv-sarja-, peli- ja animaatiomusiikille. Uniikit, itse sovitettut kappaleet ja oranssinhehkuinen lohikäärme ovat tämän 40-henkisen laulajaporukan tunnusmerkkejä. Unreality esiintyy vuosittain massiivisissa yleisötapahtumissa, järjestää omia konserteja ja keikkailee myös pienryhmä Nanorealityn voimin.



Unrealityn lohikäärmeellä on nykyään neljäkymmentä päätä, ja niillä vanhat suosikitkin soivat aivan eri tavalla - ja tietysti tarjolla on myös uutta materiaalia, jollaisesta ei vielä viisi vuotta sitten oltaisi osattu edes haaveilla! Kuoron lohikäärmeen oranssinhohtoisten siipien alla lentoa johtaa Jari Koivistoinen.



KONSERTTIOHJELMA

DuckTales Theme
DuckTales
Säv./San. Mark Mueller
Sov. Niklas Lehtinen, Sampo Syrjänen

Kiseki no Umi
Record of Lodoss War
Säv./San. Yoko Kanno, Yuuho Iwasato
Sov. Ruska Berghäll

Yume no Tsubasa
Tsubasa: Reservoir Chronicle
Säv./San. Yuki Kajiura
Sov. Aurora Tulilaulu

Solas
Dragon Age: Inquisition - Trespasser
Säv. Trevor Morris
Sov. Ruska Berghäll
Solisteina: Timja Aunola, Riikka Kuusinen, Oliver Tompuri, Esa-Pekka Pyökkimies

Gravity
Wolf's Rain
Säv. Yoko Kanno
San. Troy
Sov. Timo Vehviläinen
Solisteina: Aurora Tulilaulu

Sanpo
My Neighbor Totoro
Säv. Joe Hisaishi
San. Rieko Nakagawa
Sov. Ilari Sinkkonen

Rainbow Connection
The Muppet Movie
Säv./San. Paul Williams,
Kenneth Ascher
Sov. Tomi Jylhä-Ollila

Miserere Nostri, Domine
Junketsu no Maria
Säv. myu
San. Youhei Matsui
Sov. Matias Kylliäinen
Solisteina: Kata Mertanen

For Fruits Basket
Fruits Basket
Säv./San. Ritsuko Okazaki
Sov. Sampo Syrjänen

A Hero Comes Home
Beowulf (2007)
Säv./San. Glen Ballard, Alan Silvestri
Sov. Ruska Berghäll
Pienryhmä: Nanoreality

You've Got a Friend in Me
Toy Story
Säv./San. Randy Newman
Sov. Sampo Syrjänen

ICO -You Were There-
ICO
Säv. Michiru Oshima
San. Lynne Hobday
Alkup. sov. Video Games Live
Sov. Sampo Syrjänen
Solisteina: Ninja Kotkalaakso & Antti Havukainen



Pixel Sisters: Journey of Music

Pieni sali Su klo 15:30–16:30 | Nörttikuoero Pixel Sisters

Pixel Sisters on tamperelainen nörttikuoero täynnä energiaa ja asennetta. He laulavat musiikkia peleistä, elokuvista, tv-sarjoista ja muualtakin - kunhan se on nörttiä!

Pixel Sisters vie sinut matkalle musiikin syövereihin aina upeista animemaailmoista fantasiapeleihin, sekä tunnettujen tv-sarjojen ja elokuvien huikkeisiin maisemiin. Kuoroa johtaa Essi Asunmaa. Tänä vuonna matkalle ensimmäistä kertaa mukaan lähtee myös Pixeleiden pikkusisko, lauluryhmä Micro Pixels. Ryhmänjohtajana toimii Juhana Mattila.

MICRO PIXELS KONSERTTIOHJELMA

Invincible World of Warcraft säv. Russell Brower sov. Mea Misukka	The Addams Family säv. Vic Mizzy sov. Mea Misukka
Lilium Elfen Lied säv. MOKA sov. Mea Misukka	The Parting Glass Scottish and Irish traditional
May it be The Lord of The Rings säv. Peter Starfinger & Enya	



KONSERTTIOHJELMA

Elder Scrolls Medley
säv. Jeremy Soule
sov. Mea Misukka

Laputa, the Castle in the Sky
säv. Joe Hisaishi
sov. Elisa Ijäs

France Theme Medieval /
Pullon kimppuun
Civilization 6
Perinnelaulu
suom. Erkki Pullinen

Vale Decem
Dr. Who
säv. Murray Gold
sov. Annika Rinne

Game of Thrones Theme
säv. Ramin Djavadi
sov. Laura Virtanen

Corridors of Time
Chrono Trigger
säv. Yasunori Mitsura
sov. Jonna Määttä

The Last Sled
The Life and Times of Scrooge
säv. & san. Tuomas Holopainen
sov. Maria Sorvo



A Journey of a Hero - Concert

Su klo 13:00–14:30 | Pieni sali | Tuua "Anna" Pietilä, Antti Pylsy, Freontwel

Embark on an Odyssey! Relive the path which is trod by countless characters in games and movies. Let the melancholy and nostalgia in these piano duets and arias arranged from famous soundtracks carry you to the lands of imagination as our pianists and singers open the door to Narnia once more.

KONSERTTIOHJELMA

Season 2: Prologue
Seven Deadly Sins
artist: A man with a mission
arrangement: AP

Ending Credits
My Neighbour Totoro
composer: Joe Hisaishi
arrangement: pandas213

Becoming One With the People
Cameron's Avatar
composer: James Horner
arrangement: Freontwel

Aria di Mezzo Carattere
Final Fantasy VI
composer: Nobuo Uematsu
arrangement: Freontwel

Season 3: My Hero
Boku no Hero Academia
composer: Yuki Hayashi
arrangement: AP

Battle theme
Narnia
composer: Harry Gregson-Williams
arrangement: Leong Min Yang

Corridors of Time
Chrono Trigger
composer: Yasunori Mitsuda
arrangement: AP

For Good
Wicked
composer: Stephen Schwartz
arrangement: Princess Tuuanna

Mononoke Hime
Mononoke Hime
composer: Joe Hisaishi
arrangement: Freontwel

I Am Moana
Moana
composer: Mark Mancini
arrangement: Princess Tuuanna

Return to the Skyhold
Dragon Age Inquisition
composer: Trevor Morris
arrangement by AP & Freontwel

Breaking of the Fellowship
Fellowship of the Rings
composer: Howard Shore
arrangement: Freontwel

ISO SALI

Tampere-talon Isossa salissa järjestetään kaikki Traconin cosplay- ja AMV-kilpailut sekä tapahtuman avajaiset ja päättäjaiset. Tervetuloa mukaan tälle kiehtovalle fanikulttuurimatkalle yhdessä hahmopukeutumisen, hahmossa esiintymisen, pukusuunnittelun sekä animemusiikkivideoiden miksaustaiteen harrastajien kanssa! Matka alkaa tapahtuman avajaisista lauantaina klo 10.30.

Paikkaliput

Ison salin suosittuihin kilpailuohjelmiin jaetaan paikkaliput istumapaikoille ruuhkien välttämiseksi ja kävijöiden turvallisuuden takaamiseksi. Avajaisiin ja päättäjäisiin ei tarvita paikkalippuja. Paikkaliput jaetaan tänä vuonna ensi kertaa sähköisesti.

Paikkalippusi voit varata älypuhelimellesi tai tietokoneellesi käyttäen Kompassi-tunnuksiasi, osoitteessa paikkaliput.tracon.fi -lippu näytetään ovelta järjestyksenvalvojalle puhelimesta tai muusta laitteesta. Kunkin päivän

ohjelmien paikkaliput jaetaan saman päivän aamuna klo 9.00 lähtien. Yhdellä tunnuksella voi varata max 5 paikkalippua samaan ohjelmaan. Jos varaat lippuja myös kavereillesi, jokaisen samassa tilauksessa olevan henkilön on tultava samalla kertaa sisään saliin.

Tavarat narikkaan

Huomaathan, että Ison salin katsomoon ei saa tuoda suurikokoisia kantamuksia. Pienet, syliin mahtuvat reput ja laukut voivat tulla mukaan. Ks. tarkempi ohjeistus sivulla 4.

LAUANTAIN OHJELMA

Paikkaliput lauantain AMV- ja cosplaykilpailuihin jaossa Kompassissa la 9.00 alkaen.

Avajaiset

10.30–11.00

Jokaisen tarina alkaa jostain, ja kuka tahansa voi aloittaa sankarin matkan, tavalla tai toisella. Tracon toivottaa kaikki kävijät tervetulleiksi todistamaan uusien sankarien syntyä ja tapaamaan tapahtumamme kunnivieraita!

AMV-kilpailu

16.00–17.45

Traconissa järjestetään jo perinteeksi muodostunut animemusiikkivideo- eli AMV-kilpailu. Tässä finaaliesityksessä nähdään palkintosijoista taistelemassa tuomareiden esikarsinnan läpäisseet videot.

World Cosplay Summit

18.30–20.15

Cosplayn maailmanmestaruuskilpailu, World Cosplay Summit eli WCS, järjestetään vuosittain Japanissa, Nagoyassa. Nyt etsitään Suomen edustajaparia kesän 2020 kisoihin.

Nordic Cosplay Championship

18.30–20.15

Nordic Cosplay Championship eli NCC etsii Pohjoismaiden parasta cosplayta. NCC on yksilökisa, jonka finaali pidetään Linköpingissä, Ruotsissa, kesällä 2020. Suomesta kisaan lähtee kaksi cossaajaa, joista toinen valitaan tässä Traconin karsinnassa. Yhtenä karsinnan tuomareista nähdään tapahtuman cosplaykunnivieras, AkrCos.

SUNNUNTAIN OHJELMA

Paikkaliput sunnuntain AMV- ja cosplaykilpailuihin jaossa Kompassissa su 9.00 alkaen.

AMV-sankarin paluu

11.00–12.45

Tracon esittelee uudenlaisen AMV-kilpailuformaatin: AMV-sankarin paluu! Kilpailuun osallistuvat videot ovat eräänlaisia editoijien arkistojen helmiä. Osallistujat lähettivät kilpailuun tekemänsä videon, joka on päässyt finaaliin jossain suomalaisessa AMV-kilpailussa vuosina 2010–2018, kuitenkin palkintoja tai kunniamainintoja saamatta. Nyt on revanssin paikka!

Cosplayn esityskilpailu

15.00–16.45

Esityskilpailussa kilpaillaan parhaimmasta skitistä, eli esityksestä. Kilpailun arviointi perustuu ainoastaan esiintymiseen. Tähän kilpailuun osallistutaan yksin tai maksimissaan 15 hengen ryhmänä. Esityskilpailun suurin ilo onkin ottaa lavatilasta kaikki irti. Tuomaristo valitsee kolme parasta esitystä, ja lisäksi yleisöllä on mahdollisuus äänestää omaa suosikkiaan paikan päällä.

Pukukilpailu

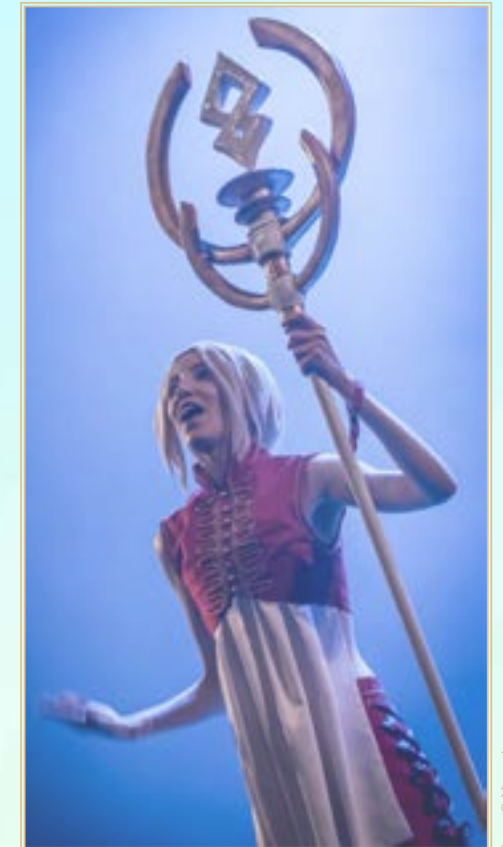
15.00–16.45

Yksilökilpailussa kilpaillaan parhaimmasta kädentaidosta, eli kyseessä on perinteinen pukukilpailu. Kilpailun arviointi perustuu ainoastaan pukujen tekniseen toteutukseen, istuvuuteen, materiaalivalintoihin, hahmoukollisuuteen sekä mahdollisten proppien ja haarniskojen luontitaitoihin.

Pukudesign

15.00–16.45

Pukudesignkilpailussa kisaajalla on mahdollisuus kisata itse luomaansa hahmoon



Kuva © Nyymix

perustuvalla puvulla. Kisaaja suunnittelee ja toteuttaa oman pukunsa täysin itse.

Päättäjaiset

17.00–17.30

Loppu hämmöttää, mutta sitä ennen on lopputaistelun aika. Miten sankarit pärjäävät? Mitä sanottavaa kunnivierailta on, ja millaiset tunnelmat jäi conista? Tämä kaikki selviää tässä Traconin viimeisessä ohjelmassa, ja tietenkin lopuksi paljastetaan seuraavan vuoden teema!

GAME OF TRACON

Jokaisessa meissä asuu pieni sankari ja olet saattanut kuulla sen kuiskaavan sinulle. Olet voinut saada sinulle poikkeuksellisia mielitekoja, kuten matkustamaan ulkomaille, kokeilemaan eksoottisia ruokia tai yrittämään rikkoa nopeusrajoituksia polkupyörälläsi. Tämä pieni sankari on saanut sinut astumaan Traconian valtakuntaan ja kohtaamaan edessäsi olevat haasteet.

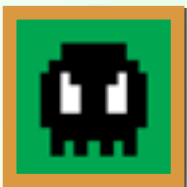
Traconiaa pitkään hallitseva kuningas on kuolettavasti sairas. Vain mystinen Graalin malja voi pelastaa hänen henkensä. Kuningas on kutsunut Traconian Soturit etsimään maljaa ja suojelemaan Traconiaa kaaokselta.

Samaan aikaan valtakuntaan on ilmaantunut kummallisen näköisiä sankareita, jotka kertovat saapuneensa Traconiaan voittamaan pian saapuvan Loppupomojen loppupomon. He kutsuvat itseänsä Pikselisankareiksi. Lisäksi Traconian ongelmat ovat houkutelleet paikalle wanhat tunnetut sankarit, Legendat. He janoavat mahdollisuutta todistaa sankarillisuutensa suurten jumalten edessä. Onko sinussa tarpeeksi sankaria pelastamaan valtakunta sen hädän hetkellä?

FAKTIOT



Traconian Soturit ovat taistelijoita henkeen ja vereen. Oli kyseessä sitten jalo ritari, hurja barbaari, kunnianroisto tai kunniallinen samurai, heitä kaikkia yhdistää aseiden tuntemus ja taisteluvietti. "Taistelen, siis olen" on vanha sanonta soturien keskuudessa. Onko sinussa soturin ainesta? Ammatistasi huolimatta olet tervetullut soturien joukkoon ja osallistumaan Traconian Kuningaan määräämään tehtävään.



Pikselisankareita löytyy lukemattomista eri universumeista, kuten mm. älypuhelimista, pleikkareista, tietokoneista ja muista pelilaitteista. Heitä yhdistävät rohkeus, sitkeys ja tahto päihittää loppupomo, joka voi olla lohikäärme, paholainen tai iso paha mecharobotti. Nyt huhut kertovat Traconiassa piileskelevästä suuresta loppupomojen loppupomosta, jonka päihittäminen toisi sinulle mainetta ja suuria rikkauksia. Liity Pikselisankareihin ja voita loppupomo!



Legendat ovat tehty urotöistä. Legendojen maine kulkee heidän edellään ja heidät tunnetaan hyvin Traconian valtakunnassa. Suuria tekoja tekemällä he voivat nousta suuruuteen, aivan jopa Con'Itean Jumalten rinnalle. e.gendaksi voi päästä lukemattomin eri tavoin. Jotkut voivat tulla tunnetuksi viisaudestaan, jotkut kauneudestaan tai voimakkuudestaan. Joillakin taas on taitoja, joita he hyödyntävät luodessaan itselleen kuolettoman maineen. Tule matkalle haastamaan Traconian Jumalat.

MIKÄ ON GAME OF TRACON?

Game of Tracon on koko tapahtuman ajan kestävä peli, lyhyesti conipeli. Kyseessä on erikoinen sekoitus live-roolipeliä, tehtävien ratkontaa ja luovaa ilmaisua. Juonittelua ja eläytyviä NPC:itä unohtamatta. Pelissä voit valita kolmen eri faktion välillä ja se, paljonko pisteitä keräät tai miten eventeissä toimit, saattaa vaikuttaa faktioiden tulevaisuuteen. Peliä voi pelata niin paljon tai vähän kuin haluaa, eikä se sido pelaajan aikaa mihinkään. Pallo on sinulla ja sinä päätät, mitä sillä teet. Päätet mukaan peliin ilmoittautumalla Talvipuutarhan pelitiskille. Millä puolella seisot? Mihin suuntaan tarina lähtee ja miten se päättyy? Kohtalo on käsissäsi.

LAUANTAI

Pelitiski avautuu

klo 10:00 | Talvipuutarha

Tule ilmoittamaan itsesi Sankariksi suurelle sankarien matkalle. Tiskillä saat täytettäväksi lomakkeen, mikä ei sido sieluasi, eikä aikaasi peliin. Ilmoittautumalla peliin otat ensimmäiset askeleesi kohti sankarillisuutta.

Tehtävien julkaisu

klo 11:00 | Talvipuutarha

Game of Tracon aloitus

klo 13:00-14:00 | Puisto - Pieni miittitelta

Traconia kutsuu paikalle kaikkia sankareita! Tule osoittamaan tahtosi sankarillisuuteen Kolmen Suuren Sankarin edessä. Voit varautua näyttämään miten sankari käyttäytyy, kamppailee ja seuraa ohjeistuksia. Oli sitten sankaroinnisi syy loppupomon päihittäminen, graalin maljan löytäminen, jumaluudeksi nouseminen tai joku muu, tervetuloa osallistumaan Game of Traconin ensimmäiseen eventtiin.

Hirviöjahti

klo 16:00-16:45 | Talvipuutarha

Hirviönturma on viime aikaisilla retkillään Traconiassa kohdannut poikkeuksellisen määrän hirviöitä. Hän pelkää näiden hirviöiden horjuttavan Traconian yhteiskuntajärjestystä ja aloittelevien sankarien rohkeutta. Tule pelastamaan Traconia ennenaikaiselta kaaokselta.

Conitean kosto

klo 18:00-18:45 | Talvipuutarha

Con'Itean Jumalat ovat tehneet jäynän Jodysseukselle. He ovat hajottaneet hänen löytämänsä muinaisen kuningas Halinoksen kivilaatan, joka toimii avaimena Kuninkaiden Laaksoon. Auta Jodysseusta etsimään kivilaatan palaset Traconiasta ja kokoamaan se.

Pelitiski sulkeutuu yöksi

klo 21:00 | Talvipuutarha

Sankaritkin tarvitsevat kauneusunensa. Pelaajat voivat palauttaa tehdyt tehtävät ja pulmapähkinät pelitiskillä olevaan palautuslaatikkoon.

SUNNUNTAI

Pelitiski avautuu

klo 10:00 | Talvipuutarha

Lisäelämien etsintä

klo 12:00-12:45 | Talvipuutarha

Omeg4 on aistunut välien selvittelyn Loppupomojen loppupomon kanssa olevan yllättävän pian. Valmistelut tähän ovat aivan kesken ja lisäelämätkin ovat keräämättä. Tule ja kerää omat lisäelämäsi täyteen!

Game of Tracon päätös

klo 15:00-16:00 | Puisto - Iso miittitelta

On aika kokoontua viimeisen kerran yhteen ja suunnistaa Sankarien keräämällä kartalla

kohti lopullista määränpäättä. Ovatko tavoitteet toteutuneet ja kaikki sankarit kyydissä? Tule seuraamaan ja ottamaan viimeisen kerran osaa Game of Traconin Sankarien matkaan.

Pelitiski sulkeutuu

klo 16:30 | Talvipuutarha

Game of Tracon kiittää kävijöitä ja aloittaa matkansa kohti Sankarien uinumapaikkoja. Kiitos kaikille pelaajille, nähdään uudelleen seuraavana vuonna!



ROOLIPELIT & PÖYTÄPELIT

Paikka: Sopraano ja sen edustalla oleva puistolämpö, 2. kerros



Kuva ©Metalisto

ROOLIPELIT

Roolipelaaminen on mielikuvituksella pelaamista. Monesti se on yhteistä tarinankerrontaa, jossa voi eläytyä erilaisiin tilanteisiin. Taistelupainotteisissa roolipeleissä hahmoja kuolee ja ainoa voitto on ansaittu voitto. Roolipelatessa voit täysin itse keksiä mitä hahmosi tekee. Pöytäroolipelejä pelataan puhumalla ja usein noppaa heittämällä, eivätkä läheskään kaikki pelit vaadi syvälistä esiintymistä hahmossa.

Tämän esittelyn perään on listattu suurin osa Traconin roolipelitarjonnasta. Valtaosa mainituista peleistä on aloittelijaystävällisiä – voit osallistua niihin vailla minkäänlaista aiempaa kokemusta roolipelaamisesta. Erityisesti lyhyet, n. 30-45min mittaiset Peliä Pyynnöstä -pelit ovat aloittelijoille sopivia, eivätkä vaadi ennakoilmoittautumista. Näitä pelejä pyörii aamupäivästä iltaan sekä lauantaina että sunnuntaina.

Ilmoittautumista vaativat roolipelit pidetään 2. kerroksessa Sopraanossa ja Peliä Pyynnöstä -pelit Sopraanon edustan aulatilassa. Roolipeleihin voit ilmoittautua tästä aulasta löytyvällä Roolipelitiskillä. Tiskin vieressä olevilta sermeiltä löydät pelien tarkemmat kuvaukset, kellonajat, pelinjohtajat ja pöydän numerot. Ilmoittautumiset viimeistään puoli tuntia ennen pelin alkua. Peliä Pyynnöstä -pelin tilannetta voit kysyä värillisestä kankaasta tunnistettavilta sisäänheittäjiltä, jotka houkuttelevat ihmisiä mukaan Puistolämpö 2:n edustalla.

Peliä pyynnöstä -roolipelejä

la 11-21, su 10-17 | Peliä pyynnöstä -tiimi

Peliä pyynnöstä tarjoaa 30-60 min aloittelijaystävällisiä roolipelejä ilman ennakoilmoittautumista! Tule kokeilemaan millaista pöytäroolipelaaminen on, yksin tai kavereiden kanssa. Sisäänheittäjät varmistavat, että pelit saadaan käyntiin.

Cyberpunk in San Francisco

la klo 12.00-16.00 | Samu-Ville "Samu" Mattila

San Francisco, johon Night City perustuu, on muuttumassa voittajien ja häviäjien kaupungiksi. Uusia yrityksiä nousee koko ajan ja teknologia kukoistaa. Vuokrat triplaantuvat ja vain rikkaat ja koulutetut pärjäävät, eikä varojen ja kamisesta köyhille ole tietoaakaan. Kaikki, mitä kaupunki ennen edusti suvaitsevudellaan ja tasa-arvolla on mennyttä. Lopulta pieni lainsuojaton ryhmä ilmaisee mielipiteensä tyylillä.

Vetehisten Virsi

La klo 12.00-16.00 | Samuli Suominen

Astinkivisaarilta kuuluu kummia. Meri on jässä, veripunaiset revontulet tanssivat taivaalla ja huhu kiertää, että kuolleetkin ovat nousseet haudoistaan. Kuiskitaan, että huolimattomat seikkailijat ovat suuttuttaneet Aaltojen Kuningattaren ja maailmanloppu on lähellä. Mutta kenties sinä pystyt keräämään johtolangat käsiisi ja korjaamaan edeltäjäsi virheet? Huom! Uusi seikkailu.

Pathfinder Society: #1-01 The Absalom Initiation

La klo 14.00-18.00 | Jukka "NiTessine" Särkijärvi

Uusi aika koittaa Tiennäyttäjille, ja tuoret agentit sekä uudet faktiot etsivät verkostojaan sekä suuria seikkailuita. Pelihaamot on kutsuttu tervetuliaisgaalaan, missä he pääsevät tapaamaan sekä vanhaa kaartiä että nousevia kykyjä. Näillä kutsuilla jutellaan muustakin kuin säästä, ja seikkailua etsivä sankarinalku voi löytää jännittäviä tärppejä.

Toisen laitoksen Pathfinder Society -seikkailu tasojen 1-4 hahmoille.

Väerien sankarien matka väeriin maailmoihin

La klo 14.00-18.00 | Petri Mikkonen

Aasat Asgårdista tarvitsevat joukon ulkopuolisia urheita seikkailijoita löytämään yhdeksästä maailmasta kuusi taikaesineitä maagista ketjua varten. Maailmat vain saattavat olemaan kirjallisuudesta ja sarjakuvista tuttuja, ja henkilötään eivät ole ihan sitä, mitä voisi normaalisti odottaa. Sopii aloittelijalle. Kynä ja paperi olisi hyvä ottaa mukaan.

Verta silkkihameella

La klo 17.00-22.00 | Krista "Crysarcher" Hakkarainen

Prinsessa Hunor I:n olisi aika astua virallisesti politiikan syövereihin ja kuningatar Theophania Rosette III on valmistellut hänelle juhlat. Kuulaassa syysilmassa tuoksahtaa kuitenkin vallanhimo, petos ja ehkä jopa murha...

Peli vaatii improvisaatiota ja päättelykykyä. Pelissä esillä ongelmallisia perhesuhteita, kuolemaa, väkivaltaa ja kahden edellisen kuvailua, eli jos veri vaivaa, kannattaa jättää välistä.

Mystisen tornin arvoitus

La klo 17.00-22.00 | Sakari "Sakri" Lahti

Aarteennälkäisten seikkailijoiden saapuessa seudulle he kuulevat mielenkiintoisen tarinan: lähistöllä on salaperäinen velhon torni, jonka valtiäs katosi vuosikymmeniä sitten, ja jonka väitetään nyt kummittelevan paikkaa. Tornia suojelee voimakenttä, joka on estänyt ketään pääsemästä sisään tai ulos. Velhon väitetään olleen satumaisen rikas ja hänen aarteensa vain odottavat ottajaansa tornin uumenissa.

Viimeinen ehtoollinen

La klo 17.00-19.00 & Su klo 14.00-16.00 | Nella Nyman & Heikki Leppänen

Sinä ja vampyyriystäväsi vietätte viikonlopun hylätyssä kartanossa keskellä metsää. Teillä

kaikilla on omat juonenne ja tavoitteenne noille kolmelle päivälle, jotka vietätte yhdessä. Auta ystävää, pelasta joukkosi, puukota selkään tai salamurhaa pahin vihollisesi! Sopii aloittelijalle. Pelistä otetaan tarvittaessa useampia peluutuksia peräkkäin. Huom! Erillisiä peluutuksia molempina päivinä.

Paninaro-liveroolipeli

La 19:00–23:00 / Opus 1 / Eva Järvi, Neea Koivu

Paninaro - Fashion - Contest - Creation

*“Girls, boys, arts, pleasure
Girls, boys, arts, pleasure
Paninaro, Paninaro, oh oh oh”*

Maaailman suurimman muotirealityn finaali on täällä: Paninaro 2019!

Oletko valmis kilpailemaan saksien ja sifongin säihkeessä, ompelukoneiden suristessa, hermoromahdusten ja hurmioituneiden ideoiden ympäröimänä? Käy sisään muotisuunnittelun, tosi-tv:n ja ihmeiden maailmaan. Kuka loistaa catwalkin tähtenä tänä vuonna?

Paninaro on kuolemanvakavaa komediaa yliampuvasta muoti- ja tosi-tv -kilpailuilmasta. Peli sopii kaikille: sekä luovuusrajoituneille että luovuutta pursuaville, hiljaisille ja äänekkäille, idearikkaille ja vähemmän kekseliäille. Skenaariossa pelaajat askartelevat vaatteita paperinukeille mahdollittoman lyhyessä ajassa. Aikaisempaa kokemusta ei tarvita, sopii myös nuoremmille. Noin 4 pelaajaa, kesto 3h.

Pelin kehittäjät: Kristian Bach Petersen & Oliver Nøglebæk

Die Laughing

*La klo 21.00–23.00 & Su klo 10.00–12.00
/ Sauli “Fainttos” Pihl*

Tässä pelissä pääsette kertomaan kanssapelaajienne kanssa kauhukomediaelokuvan tarinan, jossa teitä jahtaa hirviö/murhaaja. Peli päättyy yleensä hahmojen kuolemaan, mutta kuolleet pelaajat pääsevät vaikuttamaan pelin tarinaan kuolemansa jälkeenkin. Peli sisältää kauhunteemoja. Peli pelataan suomeksi, mutta materiaalit ovat englanniksi. Huom! Kaksi erillistä peluutusta.

Hullun koneen kaupunki

Su klo 11.00–15.00 / Tuukka “Majestic7” Lahtinen

Aina suuresta tuhosta saakka pieni kaupunki on elänyt hullun koneen varjossa. Hiljattain kaupunkiin saapui nuori pappi, liian utelias omaksi hyväkseen. Tutkittuaan paikallishistoriaa pappi lähetti hätäisen radioviestin Paimeille, dystooppisen yhteiskunnan uskonnolliselle poliisille. Huonon yhteyden yli erottui vain pari sanaa - "lapset" ja "kartano". Paimeet lähtevät tutkimaan asiaa. Tuovatko he mukanaan tuhon vai pelastuksen?

Pathfinder Society Scenario #1-03: Escaping the Grave

Su klo 11.00–15.00 / Eerik “Eldrik” Tulivirta

Kuiskaileva Tyranni on paennut vankilastaan ja luo hävitystä. Vaikka kansalaisia onnistuttiin evakuoimaan, on pakolaisia, Tiennäyttäjiä ja korvaamattomia kulttuuriantaajia edelleen loukussa epäkuolleiden keskellä. Pelaajat ovat osana Tiennäyttäjäjärjestön pyrkimystä tunkeutua vaaravyöhykkeelle pelastamaan kadonneita Tiennäyttäjiä ja mitä historiallisia tekstejä ja aarteita pystyvätäkään.



Kuva © Itona Vähäkartano

PÖYTÄPELIT

Samoissa tiloissa Traconin roolipelien kanssa on tarjolla myös muita pöytäpelejä, joista jotkin ovat pelimekaniikaltaan lähempänä roolipelejä ja toiset hieman kauempana. Tänä vuonna meillä on iloksesi mm. figupelejä, lautapelidemoja ja tietty vanhaa kunnan ihmssusipeliä pienellä twistillä. Näiden pelien kuvaukset löydät roolipelien jälkeen tästä ohjelmalehtisestä.

Huom! Muista tarkistaa myös ohjelmalehden “Jatkuva ohjelma” -osio, saatat löytää sieltä lisää kiinnostavia pelielämyksiä. Toinen tärppi on kysyä Ropetiskin osaavilta väkäreiltä, onko ohjelmalehden painon jälkeen ohjelmistoon ilmestynyt vielä lisää pelejä.

Urheiluhuumaa

*la klo 12.00–16.00 & su klo 10.00–14.00
/ Toni Kuisma*

Kasinossa kuuluu railotusta ja nurmenpin-ta huohkuu hikeä ja verta. Katsomotkin ovat pullollaan Bugman`n XXXXXX:n esitellessä viimeisintä uutuuttaan. Kiinostaako sinua olla painijoukkueesi manageri vai aggressiivisen fantasiajalkapallojoukkueen valmentaja, jonka tehtäväksi tulee johtaa suojattinsa voittoon? Game Workshop:n Blood Bowl ja TT Combat:n Rumbleslam ovat urheilupohjaisia lautapelejä, joiden kesto per. peli on n. 1–3 tuntia.

Ihmssudet & yokait

*La klo 19.00–23.00 / Samuli “Sambe”
Leppämäki & Mira “Kettu” Hyrkäs*

Ihmisiä on yön aikana kadonnut keskuudestamme! Ja ei paljoa tarvitse miettiä, mitkä tahi ketkä ovat tämän takana - yokait, tarkemmin kitsunet. Nuo pahat ketut ovat soluttautuneet

joukkoomme, ja alkaneet houkutella viattomia sieluja mukaansa! Vai olisivatko kyseessä sitenkin ihmssudet?

Pelieät kestävät pelaajien määrästä ja pelin kulusta riippuen noin 20–50 minuuttia ja yhteen pelierään voidaan ottaa mielellään noin 7–35 pelaajaa. Peli ei vaadi aiempaa kokemusta, helppokulkuinen eläytymisroolipeli. Ei ennakoilmoittautumista.

100% Orange Juice

la 11.30–20.00, su 11.00–16.00

100% Orange Juice on digitaalinen lautapeli. Se sisältää söpöjä hahmoja, ovelia kortteja ja nautitaan kavereiden kanssa. Tässä lautapelissä voi pelata 1–4 henkilöä kerrallaan, tosin kanssapelaajat voivat olla mukana mistä päin maailmaa tahansa! Aiempaa kokemusta ei vaadita. Yhden pelin kesto on 20–40min. Uutuutena co-op -pelimoodi!

Weiss Schwarz

la 10.00–22.00, su 10.00–17.00

Weiß Schwarz on keräilykorttipeli, jossa eri panilaiset anime-, elokuva- ja pelisarjojen tutut hahmot voivat ottaa mittaa toisistaan. Pistteillämme voimme opastaa sinua pelin pelaamisessa aloituspakoilla, tai voit pelata omilla pakoillasi, mikäli niitä omistat. Voit myös muuten tulla pelaamaan tai kysymään muuta peliin liittyvää. Yhden kokonaisen pelin kesto n. 30min. Tervetuloa tutustumaan ja pelaamaan!

Cardfight!! Vanguard

la 12.00–20.00, su 11.00–16.00

Cardfight!! Vanguard on Bushiroadin tekemä keräilykorttipeli, jota pelataan ympäri maailmaa. Taistelet yhdessä klaanisi kanssa toista klaania vastaan. Pelaajana sinusta tulee "Vanguard", ja tehtävänäsi on johdattaa oma kla-

ni voittoon. Taistelun edetessä korttien monipuolisia ja voimakkaita kykyjä hyödyntäen voi tapahtua yllättäviä käännteitä ja jännittäviä tilanteita. Vanguard sopii kaikille korttipeleistä kiinnostuneille.

Laakson köyhät ja kodittomat -korttipeli

la klo 17.00–21.00 | Venla Kekkonen

Tule pelaamaan yksin tai kavereiden kanssa Laakson köyhät ja kodittomat -korttipelin prototyyppiä mukavassa seurassa. Pääset pelaamaan fantasiamaailmoista tuttuja hahmoja, kuten lohikäärmettä tai ritaria. Voit tehdä korttipelissä yhteistyötä muiden pelaajien kanssa tai puukottaa heitä selkään juostessanne rikkauksien ja kodin perässä. Peli on aloittelijaysävällinen ja sopii myös lapsille. Peliin mahtuu 1–10 pelaajaa.

LAUTAPELIALUE

Kahvila Majakka | Avoinna koko conin ajan

2. kerroksen lautapelialueella on mahdollista päästä kokeilemaan mielenkiintoisia ja mukaansatempaavia lautapelejä. Tulit sitten yksin tai porukalla, lautapelialueelta löytyy peliä jokaiseen aikaan ja kokemustasoon. Tulkaa rohkeasti katsomaan ja kysymään!

Tarjolla on sekä helppoja että monimutkaisia pelejä, joihin saa tarvittaessa opastusta sekä peliseuraa. Lautapelialueelta löytyvät lainattavien pelien lisäksi alla mainitut pelipisteet.

Riichi Mahjong

Tervetuloa pelaamaan japanilaista Riichi-Mahjongia. Riichi-Mahjong on neljän pelaajan pientä aivojumbppaa vaativa peli. Ohjattua pelaamista järjestetään lauantaina klo 10–23 ja sunnuntaina klo 9–17. Voit tulla kokeilemaan mahjongia ensikertalaisena, tai löytämään itsellesi peliseuraa, jos peli on entuudestaan tuttu!

Go

Go on yli 2500 vuotta vanha lautapeli, jota pidetään vanhimpana tänä päivänäkin pelattuna lautapelinä. Sekä Kiinassa että Japanissa Gon osaamista pidettiin oleellisena oppineen ihmisen perustaitona. Lautapelialueella on mahdollisuus päästä oppimaan tätä hienoa ja historiallista strategiapeliä. Tervetuloa!

SORSAPUISTO

Tampere-talon vieressä aukeava Sorsapuisto on merkittävä osa Traconin tarjontaa. Puiston ohjelmaan on vapaa pääsy, eli kaikkiin puistossa järjestettäviin aktiviteetteihin voi osallistua ilman Tracon-rannekettä!

Puistossa järjestetään useita erilaisten porukoiden, kuten keskustelufoorumien, fanikerhojen ja muiden yhteisöjen tapaamisia. Käytössä on kaksi miittiteltaa, iso ja pieni. Tracon Live! -lavalla voi kuunnella ja katsella mukana tempaavia musiikki- ja tanssiesityksiä. Myös bofferimeikkailun taitoa on mahdollista harjoittaa puistoon pystytetyllä boffausalueella.

Puistossa voi nauttia myös ruoka- ja herkkukojujen antimista. Uutuutena puistoon on tänä

vuonna pystytetty kojunsä myös muutama suosittu fanituotteiden ja kosmetiikan myyjä.

Muutoksena aikaisempiin vuosiin Traconin käytössä oleva puiston osa aidataan. Puistoon on yhä vapaa pääsy. Aita helpottaa puiston turvallisuuden takaamista, eikä aiheuta muita käytännön muutoksia.

Ruokaa & herkkuja: Namitaxi – Irtokarkkeja • Tom and Crill – Liha-annoksia, grilliruokaa • Vesa Saarela – Hattaraa, hilejuomaa ym. • Katukeittiö Leidi – Kalaja kasvisruokaa • Cone's – Crepejä

Myyntikojut: Anipopgam • Bearel • Urumi



MIITIT

LAUANTAI

Nukkemitti

klo 12:00–14:00 / Iso Miittitelta

Sini "Siniir" Rahkola, Jussi "Zarina" Parkkinen

Oletko paatunut nukkeilija henkeen ja vereen? Ovatko nukkesi sinulle täysverisiä perheenjäseniä? Tai oletko muuten vain kiinnostunut tästä mystisestä harrastuksesta, joka monipuolisuudellaan vie kaiken vapaa-aikasi ja rahasi? Tervetuloa esittelemään omia nukkejasi, keskustelemaan nukkeilun jalosta aatteesta, ihaillemaan muiden nukkeja tai vaikka kaikkia edellä mainittuja!

Danganronpa Miitti

klo 13:30–15:30 / Pieni miittitelta

Juvi, Inukami, Wolfie, Cherry

Tervetuloa kaikki Danganronpasta pitävät tähän avoimeen miittiin! Cosplayasu ei ole pakollinen, mutta cosplaykuvia halutessa voidaan ottaa. Miitissä tutustutaan toisiin sarjan faneihin ja hengataan yhdessä, mutta suunnitelmisaa on myös jonkinlaista pientä toimintaa. Miitti yritetään pitää myös mahdollisimman spoilerivapaana, mutta mitään en voi luvata.

Marvel Cosplay Finland -Miitti

klo 14:00–15:00 / Iso Miittitelta

Avengers Assemble!

Vaikka Thanos on hajottanut meidät, ja vienyt monta upeaa sielua mukanaan - on aikamme nousta! Ota siis ystäväsi mukaan, ja tule kanssamme Marvel Cosplay Finland - miittiin näyttämään että meitä ei helposti tuhkaksi muutea. Excelsio...

Korttipeli-miitti

klo 15:30–17:00 / Pieni miittitelta

Tiiu "Gasu" Jokela, Ilona "Ilkku" Hiironen

Kaikki korttipeleistä pitävät ovat tervetulleita rentoon pelailumiittiimme! Oman korttipakan voi ottaa halutessa mukaan. Olemme aikeissa pelata ainakin Uno, Skibboa, Ristiseiskaa, Vallepaskaa ja muita perinteisiä korttipelejä. Miitti on lähinnä hauskanpitoa ja yhdessä ajanviettämistä varten.

JoJo's Bizarre Adventure -miitti

klo 16–18 / Iso Miittitelta

esuka

Tervetuloa Traconin Bizarreimpaan miittiin tapaamaan muita JoJo's Bizarre Adventure-sarjasta kiinnostuneita tai täysin hurmioituneita otuksia! Miitissä voit tavata vanhoja ystäviäsi tai tutustua uusiin tuttavuuksiin, joiden kanssa jalkaa hauskimmat meemit tai keskustella jojon syvemmästä olemuksesta. Saavu paikalle cosissa tai vain omana itsenäsi, kaikki jojo-musukat ovat täysin tervetulleita miittiin. Nähdään siellä!

SUNNUNTAI

Idolish7 -miitti

klo 11:00–13:00 / Iso Miittitelta

Minna "DaMidnighter" Ylimäki

Tervetuloa puhumaan parhaista pojista, speku-loimaan ja hypettämään animen kakkoskautta, jakamaan huonon gachaturin tuskaa ja ennen kaikkea tapaamaan muita faneja! Vie kotiin palkinto tietokilpailusta, esittele itabagiasi tai tule kuulemaan mihin ihmiset tässä sarjassa rakastuvat.

Cosmere -miitti

klo 12:00–14:00 / Pieni miittitelta

Essi "Messydesk" Pekkonen

Pidätkö Brandon Sandersonin fantasiakirjallisuudesta? Oletko lukenut Mistborn/Usvasyntyinen-sarjaa, Stormlight Archivea, Elantriksen tai vaikkapa Warbreakerin ja haluaisit keskustella tarinoista muiden suomalaisten fanien kanssa, mutta et ole vielä törmännyt heihin? Haluaisitko tutustuttaa kaverisi Cosmereen? Kiinnostuitko muuten vain? Kerätään porukkaa kokoon ja keskustellaan yhdessä Brandonin upeasta fantasiauniversumista! Pidetään myös keskustelun lomassa leikkimielinen tietovisa Mistborn/Usvasyntyinen-trilogiasta.

Love Live! -miitti

klo 13:00–15:00 / Iso Miittitelta

Tytti "Minse" Ala-Huikka, Suvi "Berry" Elomaa

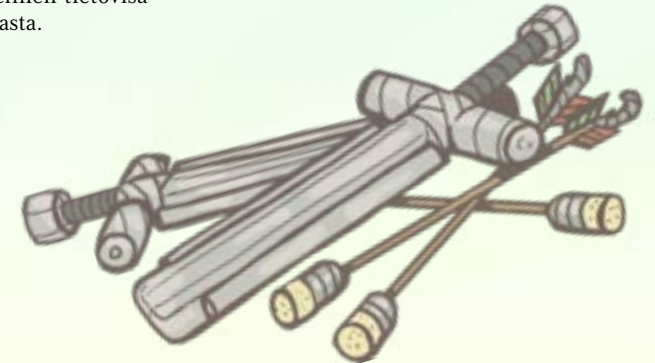
Jokainen Love Live-fani on tervetullut laulamaan, tanssimaan tai ihan vain rupattelemaan idolien ihmeellisestä maailmasta. Luvassa siis hauskanpitoa, tanssinumeroita, joiden mukana saa tanssia ja laulaa. Mikäli omistat nesoberin ja jaksat raahata sen päivänvaloon, ota sellainen ihmeessä mukaan. Tervetuloa!

Korttipeli -miitti

klo 14:00–15:30 / Pieni miittitelta

Tiiu "Gasu" Jokela, Ilona "Ilkku" Hiironen

Kaikki korttipeleistä pitävät ovat tervetulleita rentoon pelailumiittiimme! Oman korttipakan voi ottaa halutessa mukaan. Olemme aikeissa pelata ainakin Uno, Skibboa, Ristiseiskaa, Vallepaskaa ja muita perinteisiä korttipelejä. Miitti on lähinnä hauskanpitoa ja yhdessä ajanviettämistä varten.



TRACON LIVE!

Sorsapuistossa sijaitseva Tracon Liven ulkolava tarjoaa kaikille avointa ohjelmaa, jota pääsee katsomaan ilman Tracon -ranneketakin. Tiedossa on paljon tanssia sekä musiikkia ja kävijöillä on tänä vuonna mahdollisuus itsekin näyttää taitonsa K-Pop Random Dancen muodossa. Ohjelmaa on sekä lauantaina että sunnuntaina.

LAUANTAI

Kpop Random Dance Game by Claudus Dance Crew

Klo 12:00-13:00 | Claudus Dance Crew

Monille coneista tuttu Kpop Random Dance Game on liikunnallinen tanssi-ohjelma. Ohjelmassa on ideana tulla tanssimaan Kpop -biisien tahtiin, mutta katsojatkin ovat tervetulleita. RDG on sopiva aloittelijoille ja kokeneemmillekin tanssijoille. Tule käynnistämään Tracon Live ja mukaan tanssimaan Livelavan edustalle!

AquaShine 2nd Live! Idols' Journey

Klo 13:30-15:00 | AquaShine

Shinyy! AquaShinen tytöt ovat löytäneet tiensä Traconiin! Haluatko nähdä mahtavia tanssiesityksiä, vaiko kuulla millaista on työskennellä näin isossa mutta läheisessä ryhmässä? Etkö osaa päättää molempien asioiden välillä? Ei huolta, sillä me pidämme huolen molemmista! Esitämme Tracon Live-lavalla useamman tanssinumeron, ja näiden välillä kerromme itsestämme, sekä ryhmämme historiasta. Mukaan tarvitsette vain hyvää idolimieltä, ja valotikut ovat myös lämpimästi tervetulleita! Tulkaa mukaan, ja lumoutukaa idoliensa taista!

BITE Dance Crew: Dancing Through the Hero's Journey

Klo 15:30-16:00 | BITE Dance Crew

BITE:n tanssimedley vie katsojan läpi sankarin matkan eri vaiheiden tanssin kautta. Lavalla tullaan näkemään niin sankarin seikkailuun lähtö, vastoinkäymisiä vastaan kamppailu kuin myös lopullinen tavoitteen saavuttaminen. Kaikki tämä tuodaan esiin tanssin kautta, esityksessä tullaan kuulemaan niin etelä-korealaista kuin japanilaistakin musiikkia.

Anime & Video Game Music Journey by Antti Pylsy

Klo 16:30-17:30 | Antti "A-P" Pylsy

An epic musical journey through anime and video game music covers awaits...are you ready? Join Antti's concert, where the quest filled with orchestral, piano and dance music elements takes a whole new level!

Featuring music from Sword Art Online, Boku no Hero Academia, Donkey Kong Country, The Legend of Zelda, Touhou, Undertale, Pokemon, Chrono Trigger, Phoenix Wright, Fairy Tail and Mario & Luigi RPG series.

Aquaheroes first live!!

Klo 18:00-19:00 | Aquaheroes

Tämä on Aquaherosin ensimmäinen LIVE! Aquaheroes on suomalainen Love Live faniryhmä, joka haluaa tuoda Love Live Sunshinen tanssit eloon Suomeen. Tämä porukka tuo kunnon energiapurkauksen esiin ja antaa hyvän shown! Tervetuloa kaikille!

M! -They call me idol!

Klo 19:30-20:00 | Mansae!

Tanssiryhmä Mansae! palaa Traconin live lavalle uusien kuvioiden kera! Tällä kertaa lavalla pyörähdellään super suosioon nousseen BT-S:än tahtiin, joten tämä on kutsuhuuto kaikille uusille ja vanhoille ARMY:ille alueella! Bändin Suomeen eksymistä odotellessa tule elämään keikka fantasiaa cosplayn ja tanssin yhdistävässä puolituntisessa esityksessä!

SUNNUNTAI

Love Live! Revontuli Project!!

Klo 12:00-13:00 | Revontuli Idols

"Vielä jonain päivänä linnunpojatkin liitävät taivaalla, lentävät suurilla siivillään." Olemme Revontuli Idols, täysin suomalaisesta kastista koostuva Love Live!-mediatuoteperheeseen keskittyvä cover-ryhmä, ja olemme tulleet esittämään liudan muistetuimpia kappaleita kouluidolien ihmeellisestä maailmasta. Tule seuraamaan näiden sankareiden matkaa Traconin livelavalle!

Tracon Dance Medley 5.0

Klo 13:30-15:00 | BLUFF, TanPARA, Anlimited∞, REPLAY, Over the Zetta, Collision

Usean eri tanssiryhmän Tracon exclusive tanssispektaakkeli jo viidettä kertaa livelavalla! Tänä vuonna nähdään taas huikeaa menoa ja meininkiä kun lavalle yleisöä viihdyttämään nousevat BLUFF, TanPARA, Anlimited∞, REPLAY, Over the Zetta ja Collision. Luvassa on jälleen mahtava kattaus sekä j- että k-pop-pia, tervetuloa nauttimaan hyvästä fiiliksestä ja mahtavista esityksistä!

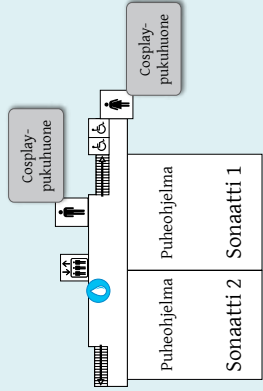
K-pop random play dance by Cluster

Klo 15:30-16:30 | Cluster

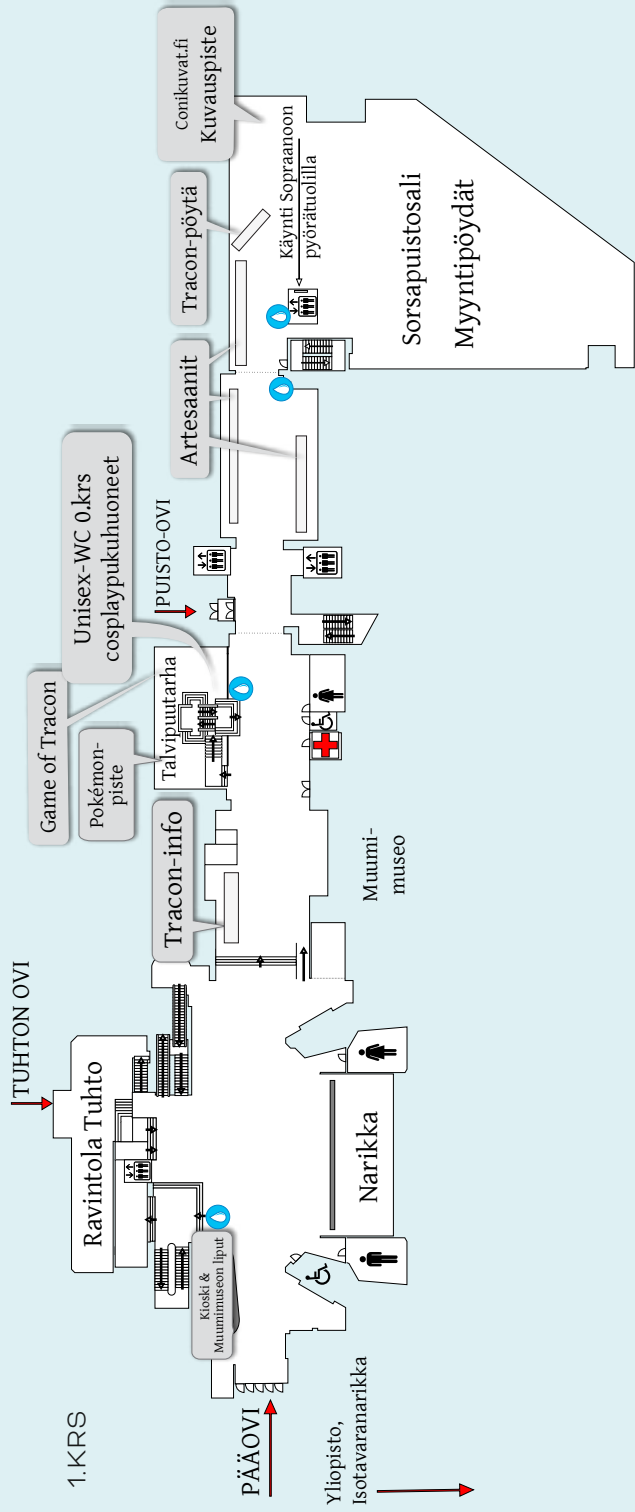
Ja Tracon Liven lopuksi päästetään yleisö taas valloileen, kun toinen kierros K-pop Random Dance Play on ohjelma, jossa tanssitaan K-pop-biisien kertosäkeitä/tunnetuimpia kohtia. Ohjelma on suunnattu kaiken ikäisille ja ta-soisille tanssijoille, tulkaa mukaan tanssimaan Livelavan edustalle!



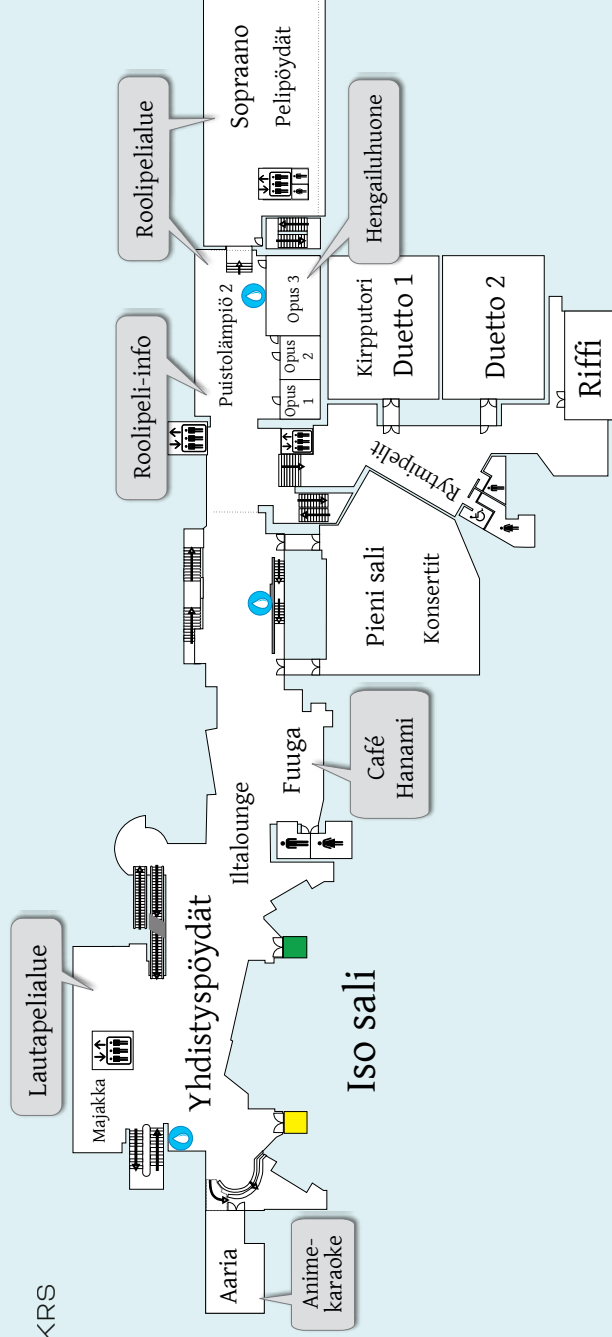
0.KRS



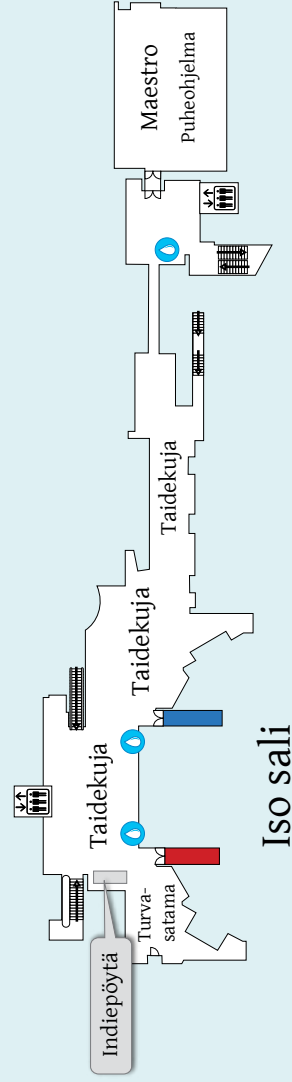
1.KRS



2.KRS



3.KRS



		Iso sali	Pieni sali	Sonaatti 1	Sonaatti 2	Duetto 2	Maestro	Riffi	Tracon Live
LAUANTAI	10:30	Avajaiset							
	11:00			Shingeki no Kyojin: menikö siitä maku?	Cosplay opiskelijabudjetilla	Videopelien illuusiot	Animevinkkausta aloitteleville	LARP WORKSHOP: Aseenkäsitteilyn pikakurssi	
	11:30								
	12:00		Lip Sync - taisto	Päähenkilö japanilaisessa mediassa	Vocaloid-tietovisa	Praedor ja kielletty rakkaus	Kaikki on sallittua cosplayssa ja rakkaudessa - vai onko?	Let's make a lapsi - OC paja	Kpop Random Dance Game
	12:30								
	13:00								
	13:30								
	14:00			Superpojat Deku ja Mob	"Clownfish Twister" - Mikä se on ja mistä se tulee?	Roolipelit ja Tarinankerronnan Taito III	Kunniavieras: AkrCos: Cosplay positivity and social media 🌟	Kirjoituspaja: FEELS	Aquashine 2nd Live! Idol's Journey
	14:30								
	15:00		Unreality Fans Out	Code Realize - pelin ja animen vertalua	Pelien lokalisointi - Mitä japanilaisista peleistä on muutettu?	Tezukan perintöä vaalimassa: Yoshihiro Shimizu 🌟			
	15:30								
	16:00	AMV-kilpailu 2		Liitupölyä ja jälki-istuntoa - Yaoi-mängävinkkaus	Photoshootin alkeet		LÄVISTÄ TAIVAAT! KURRE LAKANOISSA!!!	Cossi-Pirkka	BITE Dance Crew
	16:30		Dungeons & Dragonsin tarina						
	17:00			Hayao Miyazaki is on it again	Lolitan historiaa Harajukusta Shanghaihin	Vallankumous syö lapsensa - Kuinka vallankumoussankarit lankeavat	Sukupuoliroolit ja seksuaalivähemmistöt K-popissa		
	17:30								
	18:00								
	18:30			Sarazanmai - kadonnut yhteys	The Legend of Link: Zeldan varjosta kansakunnan sankariksi		Hyviksen tuskallinen tie - Fullmetal Alchemist	How do you want to do this? Keskustellaan Critical Rolesta!	Aquaheroes First Live!
	18:30						Minustako pelinjohtaja? Käytännönvinkit ensiaskeleisiin		
	19:00	WCS JA NCC -karsinnat 2							
	19:30			Takashi Natsume - Poika, joka hyväksyi itsensä		Michiko to Hatchin - Sayo Yamamoton unohdettu esikoisteos	Metroidvanian kokopitkä historia	Burgerin kahvihetki	M! -They call me idol!
	20:00		Anime OP & ED Kahoot						
	20:30				Voltron – sankarini, leinojapilotti		Onmyoji mobiilipelin läpivalaisu		
	21:00								
21:30				Videopelivisailu					
22:00									
22:30							Seikkailutuokio		
23:00									
23:30									
SUNNUNTAI	10:00								
	10:30			Länsimainen anime? Nani?	Danganronpa V3: Psykologinen murhapeli	Kingdom Hearts ja harhaileva sankari	Cosplayimpro		
	11:00	AMV-sankarin paluu 2	Pasilan cosplaydeitti				Galaksien parisuhdeterapia		
	11:30								
	12:00			Maailmaa pakeneva velho ja sen morsian	Ekologinen cosplay - harhakuvitelmaa vai tulevaisuus?	Sinulle on varattu paikka virtuaalitylpahkasta	Sankarin matka ja monolytytti	Love Live! Revontuli Project!	
	12:30								
	13:00		A Journey of a Hero - Concert	Kodin kaipuu - perheet Digimon Adventuressa	Pokemon salihaaste - Championturnaus	Oliko ennen kaikki paremmin? Cosplay-tädit muistelevat	Kunniavieras: Jacob Budz: Character Motivations 🌟	Cosplayesiintyminen: Tilan haltuunotto ja vuorovaikutus yleisön kanssa	
	13:30								
	14:00			No.6 ja maailmanloppu					Tracon Dance Medley 5.0
	14:30								
	15:00	Cosplay: Esityskilpailu, Yksilöpukukilpailu, Pukudesign 2		Mielenterveys animessa		Alita, A contemporary hero	Ylisöpöt pleikkariklassikot	Roolipelintekijän käsikirja: Idea ja teema	
	15:30								
	16:00			Pixel Sisters: Journey of Music			Säälittävät sankarit	Critical Role - Uudenlaisen viihteen edelläkävijä	
16:30				K-pop musavisa					
17:00	Päätäjäiset								

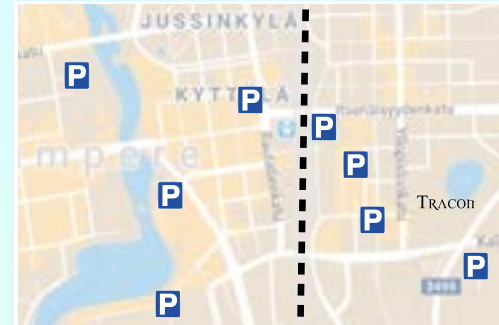
LÄHISTÖN PALVELUT



- | | | |
|---|--|---------------------------------|
| 1. Tampere-talo | 6. S-market Pendoliino | 15. Omena Hotel |
| 2. Amurin koulu:
lattiamajoitus
Satakunnankatu 60 | 7. Koskikeskus | 16. Holiday Inn |
| 3. Aleksanterin koulu:
lattiamajoitus
Hallituskatu 26 | 8. Lapland Hotel | 17. Dream Hostel & Hotel |
| 4. Olympia-kortteli:
K18-iltabileet | 9. Scandic Tampere City | 18. Rautatieasema |
| 5. Kauppakeskus Tullintori | 10. Scandic Tampere Station | 19. Linja-autoasema |
| | 11. Sokos Hotel Ilves | 20. Keskustori |
| | 12. Sokos Hotel Villa | 21. Yliopisto, isotavaranarikka |
| | 13. Radisson Blu
Grand Hotel Tammer | 22. Tampereen taidemuseo |
| | 14. Sokos Hotel Torni | |

€ Otto-automaatti / ATM

SAAPUMINEN JA PYSÄKÖINTI



Tampere-talon osoite on Yliopistonkatu 55.

Muistutamme, että Tampereen kaupungin liikennejärjestelyt ovat tällä hetkellä varsin muutuvia useiden eri päällekkäisten tietöiden vuoksi. Raitiovaunukiskojen rakentaminen on yhä käynnissä, minkä takia myös monet paikallisliikenteen bussit kulkevat poikkeusreiteillä. Suosittelemme seuraamaan tiedotusta aiheesta.

Lähimmäksi Tampere-taltoa pääset TKL:n bussilinjalla numero 2, joka liikennöi Pyynikintorilta Rauhaniemeen kulkiessa Keskustorin ja Linja-autoaseman kautta. Tampereen julkisen liikenteen aikataulut voit katsoa osoitteesta aikataulut.tampere.fi.

Lähin pysäköintihalli P Tampere-talo sijaitsee n. 150 metrin päässä Tampere-talolta, sisäänkäynti Åkerlundinkadulla. P Tullintorille sisäänkäynnit Åkerlundinkadulla ja Pinninkadulla. Pysäköintihallit ovat maksullisia. Oheiseen karttaan on merkitty myös muutama muu keskustan alueen parkkihalli.

Tampere-talon ympäristössä on remonttia johtuen hotellityömaasta. Tämän vuoksi saattoliikenteelle suosittelemme esim. läheistä Åkerlundinkadun ja Pinninkadun risteystä. Yliopiston pihaan (Kalevantie 4) voi hetkellisesti pysähtyä, jos vie tavaroita Yliopistolla sijaitsevaan isotavaranarikkaan.




Kartat sähköisenä kätevästi koodin kautta!



PLEASE KINDLY PICK
YOUR HERO
FOR THE JOURNEY



10tons

MAKING GAMES FOR YOU AT THE  OF TAMPERE

Meidokahvila **Café Hanami**

Aukioloajat

Lauantai 11-20 ja Sunnuntai 10-17

Meidokahvila Café Hanami palvelee
Tampere-talon toisessa kerroksessa Fuugassa.

Kahvila toimii niin sankarin
kuin vihulaisenkin suojaisana
eväspaikkana, jossa ihastut-
tavien haltija-meidojen ja
-butlerien seura jo odottaa
teitä.

Mikäli jano taikka nälkä siis
pääsevät yllättämään, löytyy
apu läheltä. Valikoimistamme
löydät paitsi makeita, myös
suolaisia herkuja, sekä erilai-
sia juomia jokaiseen janoon.

Tervetuloa!

*Kahvilan tarkemman menun
löydätte myös Traconin
verkkosivuilta www.tracon.fi*



LAUANTAIN OHJELMA

LAUANTAI 10:30

Avajaiset

Iso sali klo 10:30–11:00

Jokaisen tarina alkaa jostain, ja kuka tahansa voi aloittaa sankarin matkan, tavalla tai toisella. Tracon toivottaa kaikki kävijät tervetulleiksi todistamaan uusien sankarien syntyä ja tapamaan kunniavieraita. Tästä se lähtee!

LAUANTAI 11:00

Videopelien illuusiot

Duetto 2 klo 11:00–11:45 – Katri Torvinen

Mitä videopeleissä tapahtuu pinnan alla? Millä keinoin pelinkehittäjät huijaavat ihmissilmää ja -mieltä, jotta asiat saataisiin vaikuttamaan joltain, mitä ne eivät ole? Luennolla katsastetaan erilaisia kikkoja luoda illuusioita aina 3D-malleista vihollisten tekoälyyn.

Animevinkkausta aloitteleville

Maestro klo 11:00–12:15

– Toni ”Dangojaba” Jefremoff

Oletko juuri kiinnostunut animesta, etkä tiedä mitä voisit katsoa seuraavana? Tämä sisäänheittokurssi animeharrastuksen maailmaan käy läpi yleisimpien mielenkiinnon kohteiden kautta, millaisista sarjoista ja elokuvista nykyään voisi harrastamisen aloittaa, tai mihin suuntaan sen kanssa jatkaa. Osa ohjelman suosituksista sisältää synkkiä teemoja, joten aivan nuorimmille ohjelma ei sovellu.

Puoli tuntia avaruusmurmelinä

Opus 1 klo 11:00–19:00 – Kim ”kepic” Hokkanen, Tommi ”Shael” Yli-Ollila, Kyano

Lyhyt pläjäys aikasilmukkaa antaa riemukkaan kokemuksen pelaajalle kuin pelaajalle. Tämä roolipeli pelataan freeformina, ja metapelaaminen on suorastaan toivottavaa. Jokainen kierros antaa jälkeesi tulevalle pelaajalle lisää

(mis)informaatiota. Skenaario kestää 30 min + valmistelut ja jälkipuinti. Skenaarioon on helppo hypätä sisään ja siitä ulos. Silmukka alkaa alusta, kunnes sen salaisuus ratkeaa. 2–6 pelaajaa.

LARP WORKSHOP: Aseenkäsitteilyn pikakurssi.

Riffi klo 11:00–12:15 – Asko Metsäpelto, Kyano

Uusintana yleisön pyynnöstä: Larpissa ja cosplayssa usein esitetään henkilöä, joka osaa käyttää aseita. Koska monet harrastajat eivät joko ikänsä tai muiden syiden vuoksi hankkineet sotilaskoulutusta tai muuta opastusta aseenkäyttöön, järjestämme nyt lyhyen oppimäärän aiheesta ”Kuinka näyttää siltä, kuin tietäisi miten asetta pitää käsitellä.”

Shingeki no Kyojin: menikö siitä maku?

Sonaatti 1 klo 11:00–11:45 – Katariina Mäkinen

Se, mikä aluksi vaikutti yksinkertaiselta ihmiseltä vs. hirviöt -juonelta, paljastuikin monimutkaiseksi eri ihmisryhmien väliseksi sodaksi. Mutta kuvataanko kyseistä sotaa muuttomasti? Onko kyseessä edelleenkin hyvä ja koukuttava sarja, vai täysi floppi, joka mässäilee tosielämän sotien kaltaisilla tragedioilla? Tule ottamaan selvää! Luento sisältää juonipaljastuksia.

Cosplay opiskelijabudjetilla

Sonaatti 2 klo 11:00–11:45

– Hattaraprinssi, Jonne ”Kifu” Laine

Cossaus kiinnostaa monia, mutta raha on yleensä syy sille, että se jää vain haaveeksi. Tule kuulemaan ja jakamaan omat kokemuksesi kuinka pitää budjetti kasassa ja päästä tyylikkäästi eteenpäin mahdollisimman vähällä rahalla. Luennon pitäjinä toimivat kaksi mahdollottoman pihii ja säästeliästä, pitkäaikaista cossajaaja.

Cosplayohjelma

Roolipeli-ohjelma

Animeohjelma

Muu ohjelma



In English



Ohjelmaan paikkaliput



Kunniavierasohjelma

LAUANTAI 12:00

Praedor ja Kielletty rakkaus

Duetto 2 klo 12:00–13:15 – Ville ”Burgeri” Vuorela

Praedor-roolipeliin ilmestyi kesällä 4. lisäkirja, K. Nybergin Kielletyn rakkauden kirja. Miten verinen ja usein miehiseksi koettu pulp-fantasia taipuu romantiikkaan? Löytyykö kirjasta kaikki, mitä haluat tietää jaconialaisesta seksistä? Millaista on olla intersukupuolinen vuoristolaisheimojen parissa? Seuraa, kun vanhan koulukunnan jäykkäniska Ville ”Burgeri” Vuorela kertoo uusimmasta julkaisustaan punastellen, äläkä unohda esittää kiusallisia kysymyksiä!

Lip sync -taisto

Pieni sali klo 12:00–13:30 – Paula ”Barrelborn”

Rissanen, Kirsi ”Barrelborn” Tuisku

Oletko kävelevä jukeboxi, ja hoilaat kaikkien biisien mukana? Haluaisitko esiintyä lavalla, kuitenkin itse laulamatta? Tule ihmeessä Lip sync-taistoon! Tässä leikkimielisessä ohjelmassa asenne ratkaisee. Taustanauha hoitaa laulamisen, ja sinun tehtäväsi on vetää huikea lavashow. Osallistua voi yksin tai kaverin kanssa. Ohjelmaan voi tulla myös yleisöksi! Esiintyjien ilmoittautumiset ennakkoon.

Taiji-miekkailun alkeet

Puisto - Pieni miittitelta klo 12:00–13:15

– Sini ”Sinny” Välimaa

Tutustutaan yhteen kung fu:n alalajissa taijissa käytettyyn miekkaan ja opetellaan lyhyehkö liikesarja miekkaa hyödyntäen. Taijin liikkeet ovat rauhallisia ja hallittuja, mikä tekee lajista aloittelijaystävällisen. Osallistuminen ei vaadi aiempaa kokemusta, vaan laji mukautuu hyvin harrastajan omaan tasoon kunnosta riippumatta. Kokooneminen Pienellä Miittitelalla, josta siirrytään harjoittelualueelle.

Päähenkilö japanilaisessa mediassa

Sonaatti 1 klo 12:00–13:15

– Elena, Sofia Viikki, Miranda Brunstorp

Oletko ikinä etsinyt animesta mielenkiintoista päähenkilöä ja huomannut sen olevan melkein mahdoton tehtävä? Ovatko kaikki päähenkilöt vain samasta muotista luotuja, vai löytyykö pinnan alta jotain muutakin? Luennolla vastaamme näihin kysymyksiin ja pohdimme taustalla olevia syitä erilaisin hahmoesimerkein!

Vocaloid-tietovisa

Sonaatti 2 klo 12:00–13:15

– Misha, Susanna ”Hoppe” Juntunen

Oletko Vocaloidin suuri ystävä? Onko sinulla muistissa paljon nippelitietoa? Oletko aina halunnut päästä haastamaan kanssafanit tietämyksessäsi kilpailuhenkisesti tai ihan muuten vaan? Jos vastasit kysymyksiin kyllä, tilaisuuteksi on koittanut! Monipuolisessa Vocaloid-tietovisassa pääset näyttämään taitosi. Kisaaminen tapahtuu pääasiassa pareittain, mutta yksinkin saa pelata. Kolme parasta palkitaan!

LAUANTAI 12:30

Kaikki on sallittua cosplayssa, vai onko?

Maestro klo 12:30–13:45

– Iina ”Selfless Gunman” Kaikko

Cosplayssa kaikki on sallittua, eikä ketään kiinnostaa, mitä tuntematon tekee oman pukunsa kanssa. Onko näin? Paljastavat tai ostetut puvut, crossplay ja moni muu aihe on ikään kuin tabu ja paheksuttava. Tule keskustelemaan kanssamme cosplayn kiistanalaisista osa-alueista: siitä, miksi ne ovat tänäkin päivänä niin arkoja aiheita, ja ennen kaikkea siitä, voisiko yhteisön suhtautuminen niitä kohtaan muuttua.

Let's make a Lapsi - OC-paja

Riffi klo 12:30-14:15 - Sini "Nominomps"
Haakana, Mellie "Mellie" Davis, Jalle
"Jallematsu" Aartolahti

Luodaan yhdessä uusia OC:ita! Teeman mukaisesti luomme sankarillisia hahmoja. Paja on taidepainotteinen, otathan mieluusti omat piirtövälineet mukaan. Paja on aloittelijaystävällinen! Let's make new OC's together! According to the theme we're making heroic characters. Workshop is traditional art based, please bring your own drawing tools with you. Workshop is beginner friendly! 45min kierros/round.

LAUANTAI 13:30

Roolipelit ja tarinankerronnan taito III

Duetto 2 klo 13:30-14:45
- Mikko "Herra Mirandos" Iivonen

Jokainen sankari tarvitsee pahiksen. Vanhan sanonnan mukaan hyvä voi olla vain niin hyvä kuin häntä vastustava pahis on paha. Millainen on hyvä pahis tai vihollinen roolipelissä? Kurkataan lyhyesti historiaan, miten tarinoiden pahikset ovat kehittyneet vuosien varrella, ja analysoidaan, millaisia erilaisia arkkityyppejä meillä on käytävissä roolipeleissä.

Superpojat Deku ja Mob

Sonaatti 1 klo 13:30-14:45
- Laura "Zeni" Autio, Noora Perttunen

Mitä yhteistä on Izuku Midoriyalla ja Shigeo Kageyamalla? Luento johdattaa kuulijansa sankareiden maailmaan vertailemalla Boku no Hero Academian Dekua ja Mob Psycho 100:n Mobia. Missä he kulkevat samaa sankaruuden polkua ja missä tiet erkanevat? Mikä tekee mielenkiintoisen sankarin? Tule seuraamaan superpoikien elämänkaaren rakentumista ja piilevää potentiaalia. Huonoa huumoria ja spoilereita!

"Clownfish Twister"

-Mikä se on ja mistä se tulee?

Sonaatti 2 klo 13:30-14:45 - Mae Korvensivu

Clownfish Twister on Suomen tällä hetkellä ainoa aktiivisesti jatkuva suomalaistekoinen mangasarja, minkä taustoista ei moni tiedä.

Nyt kerrottu tarina kertoo askel askeleelta, miten tie johti Clownfish Twisterin luomiseen. Kaikki pikku ongelmat, onnistumiset, hermoromahdukset ja riemunkiljahdukset. Henkilökohtainen tarina pienelle yleisölle suunnatun sarjakuvan tekemisestä ja läpipuskemisesta Suomessa.

LAUANTAI 14:00

Cosplay positivity and social media



Maestro klo 14:00-15:15 - AkrCos

It's no surprise that cosplay has become a popular and wide spread hobby worldwide. Here we have a panel focused on the social media aspects of cosplay where we will discuss how the online community impacts sensitive topics such as body positivity and overall self esteem.

LAUANTAI 14:30

Kirjoituspaja: FEELS

Riffi klo 14:30-15:15 - Violetu

Keskustellaan ja kirjoitetaan kivusta ja tunteista. Murtunut varvas tai särkynyt sydän, miltä hahmosta tuntuu, kun elämä potkii päähän, ja miten sen voi pukea sanoiksi? Entä sitten UST ja vaaleanpunaiset hattarafiiilikset?

LAUANTAI 15:00

Tezukan perintöä vaalimassa: Yoshihiro Shimizu



Duetto 2 klo 15:00-16:00 - Yoshihiro Shimizu

Tampereen taidemuseossa avataan Tracon-viikonloppuna mangaan ja etenkin nykymuotoisen mangan isänä pidetyn Osamu Tezukan tuotantoon keskittyvä näyttely. Näyttelyn avajaisissa on vieraillemassa myös Osamu Tezukan perustaman Tezuka Productionsin johtaja, Yoshihiro Shimizu, joka tulee käymään myös Traconissa puhumassa Tezukan tuotannosta ja sen perinnöstä nykymangalle ja -animelle.

TanPARAn parapara-tanssitunti

Puisto - Iso mittitelta klo 15:00-15:45 - TanPARA

Parapara on Japanista peräisin oleva, käden liikkeisiin keskittyvä tanssilaji, jossa tärkeintä on hauskanpito. Opetamme yhden helpon parapara-koreografian, joka käydään hitaasti läpi liike liikkeeltä. Tanssitunti soveltuu kaikille, myös niille, jotka eivät ole paraparaa ennen tanssineet. Tervetuloa mukaan tanssimaan!

Code:realize - pelin ja animen vertailua

Sonaatti 1 klo 15:00-15:45 - SparkleTokiya

Otome-peleille on paljon tehty animesovituksia. Saako animesovituksesta erilaisen näkökulman, kun on pelannut pelin ensin? Voiko anime olla hyvä teos, vai vain tylsä mainostus? Luennolla pohdin ja vertailen Code:realize - Sousei no himegimin animesovitusta ja sen peliä.

Pelien lokalisoinnin vaikutuksia

Sonaatti 2 klo 15:00-15:45
- Karoliina "OmniOCS" Keso

Mitä japanilaisista peleistä on muutettu? Uskontoa, seksuaalisuutta, väkivaltaa. Mitä kaikkea on pitänyt peleistä muuttaa, poistaa ja "kaunistaa", että peleistä tulisi julkaisukelpoisia lännessä? Tällä luennolla käymme läpi lähinnä retro-RPG-pelien erilaisuuksia idässä ja lännessä, mutta mukaan mahtuu myös muidenkin kategorioiden pelejä.

LAUANTAI 15:30

LÄVISTÄ TAIVAAT! KURRE LAKANOISSA!!!

Maestro klo 15:30-16:45 - Mika Ketu

Lasten sunnuntiaamupiiirretyksi tilattu Tengen Toppa Gurren Lagann lävisti porallaan animefanien sydämet, taivaat, äärettömyyden ja vähän ylikin. Fiilistellään Gainaxin klassikkosi syntynyttä eeposta, tutustuttuaan spiraalien symboliikkaan ja koetaan uudelleen ne hetket, mitkä tekivät tästä sarjasta kaikkien aikojen robbottianimen.

Cossi-Pirkka

Riffi klo 15:30-17:15 - Lime

Cossaajien vertaistukiryhmä: Tule juttelemaan kokemuksistasi cosplayn parissa, kertomaan ja kuulemaan vinkkejä, miten harrastuksen kanssa jatkoon.

LAUANTAI 16:00

AMV-kilpailu



Iso sali klo 16:00-17:45

Traconin Anime Music Video -kilpailu. Saavu näkemään yksi tämän vuoden AMV-kohokohdista, kun esikarsinnan läpäisseet videot laitetaan näyttille tässä huikeassa finaalisesityksessä! Tule myös äänestämään omaa suosikkiasi! Mahdollisen raaemman video- ja musiikkimateriaalin vuoksi emme suosittele ohjelmaa alle 12-vuotiaille. Kilpailu järjestetään yhteistyössä AMV.fi kanssa.

Liitupölyä ja jälki-istuntoa

Sonaatti 1 klo 16:00-16:45 - Siina Vieri

Mangavinkkari Siina Vieri on kerännyt koelmimman kattauksen kouluun sijoittuvaa yaoita, jossa punastellaan ja pohditaan korkeimman asteen yhtälöitä käsi kädessä. Palaa sinäkin koulunpenkille nyt tirkistelijän roolissa ja kuule uusista suosikeistasi! Muistathan, että yaoi kertoo lemmeikäistä pojista touhuilemassa keskenään, joten varoituksen sananen, vaikka esitys onkin ikärajatton.

Photoshootin alkeet

Sonaatti 2 klo 16:00-16:45
- Taru "Sagacosplay" Lepistö

Olisi hirveä into lähteä kuvauttamaan cosseja, mutta mitä kaikkea tulisi ottaa huomioon? Entä jos ei ole mahdollisuutta tai rahaa vuokrata kuvaustudiota tai valoja? Ohjelmassa annetaan vinkkejä ja ohjeita, miten järjestää photoshoot harrastelijapohjalta melkein nollabudjetilla. Mukaan voi tulla myös kertomaan omia vinkkejään.

Vallankumous syö lapsensa

Duetto 2 klo 16:30–18:15
– Tuukka "Majestic7" Tenhunen

Kuinka vallankumoussankarit lankeavat? Vallankumoukset ovat kiehtova setting roolipeleille ja muille tarinoille. Perinteinen sankaritarina sisältää usein vallankumouksen pahaa hallintoa vastaan. Vaan miten käy sen jälkeen? Luento käsittelee vallankumouksien seuraavaa tilaa yhteiskunnassa sekä vallankumousten langenneita sankareita.

Dungeons & Dragonsin tarina

Pieni sali klo 16:30–17:15
– Atte "Rosgakori" Timonen

Dungeons & Dragons on noussut 2010-luvulla uuteen medianäkyvyyteen. Livepelit kuten Critical Role tai pelipodcastit Adventure Zonen tapaan ovat nostaneet sen profiilia, mikä on luonut myös uusia adaptaatioita. Miten D&D sovitetaan toiseen mediaan? Millainen on D&D-sarjakuva, -kirja tai -elokuva? Miten peli siirtyy interaktiivisesta mediasta kertovaksi mediaksi?

Sukupuoli- ja seksuaalivähemmistöt K-Popissa

Maestro klo 17:00–17:45 – Napi, Napi

Oletko koskaan sattunut miettimään, onko korealainen lempi-idolisi sattumoisin seksuaalivähemmistön jäsen? Tai onko joidenkin musiikkivideoiden sukupuoliroolit ja tarkoitukset jääneet mietintään? Tervetuloa siis kuuntelemaan esitystäni, jossa tutustumme paremmin K-Popin sateenkaaritarinoin.

Peliä pyynnöstä -roolipelejä teltassa

Puisto - Pieni mittitelta klo 17:00–20:00
– Peliä pyynnöstä -tiimi

Peliä pyynnöstä tarjoaa 30-60 min kestäviä aloittelijaystävällisiä roolipelejä ilman ennakkoilmoittautumista! Tule kokeilemaan millaista pöytäroolipelaaminen on ulkona. Sisäänheittäjät varmistavat, että pelit saadaan käyntiin.

Hayao Miyazaki is on it again

Sonaatti 1 klo 17:00–17:45 – Riku Mellin



Hayao Miyazaki - The Good, the Bad and the Ugly. He celebrated his 78th birthday this year. The most known Anime movie director is in the process of making his twelfth movie, defying self-proclaimed retirement for the fifth time. Let us take a look back at the totality of film production. In what ways was he excellent? What about the times he made clear fumbles? Is he really the Steven Spielberg of Anime?

Lolitan historiaa

Sonaatti 2 klo 17:00–17:45
– Roosa "milkycap" Salmi

Lolitan historiaa Harajukun sillalta Shanghain teekutsuille. Lolitan prototyyppi on monelle tuttu, mutta miten nykytilanteeseen on päädytty ja minkälaisia vaiheita on japanilaiselle katumuotitilille harvinaisen historian takana? Luennolla käydään läpi teorioita lolitan varhaisemmasta historiasta aina nykypäivän trendeihin asti.

Critical Role: How do you want to do this?

Riffi klo 17:30–19:15 – Marko "Lambda" Göös

Vuonna 2015 ryhmä ihmisiä ryhtyi streamaamaan Dungeons & Dragons peliään, aloittaen jotain suurempaa, kuin mitä ryhmä olisi uskonut. Nyt heidän livelähetyksensä ovat pullollaan faneja, ja heidän kickstarter-projektinsa ennätysellisissä lukemissa. Miksi Critical Role on niin suuri ilmiö, ja miksi sille tulisi antaa mahdollisuus myös teidän ruuduillanne? Ohjelma ei sisällä tarinallisia spoilereita.

Hyviksen tuskallinen tie - FMA

Maestro klo 18:00–18:45 – Elina Routi

Tunteet vaikuttavat Edward Elricin päätöksentekoon vahvemmin kuin kenenkään muun Fullmetal Alchemist: Brotherhood -animen hahmoon. Miksi ja miten tuskan tuntemi-

nen on tehnyt Elricin veljeksistä ja Alex Louis Armstrongista hyviksiä? Miksi Winry olisi voinut helposti milloin vain tipahtaa väärälle tielle? Tule kuulemaan, miten Fullmetal Alchemist: Brotherhood kasvattaa katsojaa.

Sarazanmai - kadonnut yhteys

Sonaatti 1 klo 18:00–19:15 – Jenni Väyrynen

Viimekeväinen Sarazanmai-anime on värikästä menoa: tanssia, traumatisoituneita lapsia, eläinmaskotteja, huumoria ja synkkiä käännteitä. Tyypilliseen Ikuharan tapaan Sarazanmain tapahtumat sisältävät varsin kiehtovaa symboliikkaa. Mistä se siis todella kertoo? Luento pyrkii löytämään vastauksia polttaviin kysymyksiin Sarazanmain tapahtumista ja niissä piilevästä yhteiskuntaa kritisoivista merkityksistä.

The Legend of Link

Sonaatti 2 klo 18:00–19:45
– Jonne "JoneZi" Virkanen

Tunnette legendan Zeldasta, mutta entä Linkistä? Alkuun Link oli vain avatar vailla persoonaa, ja uusien pelien myötä sitä on lisätty hiljalleen. Miten hahmo, joka ei puhu mitään, yleensä edes ilmaisee itseään ja persoonansa? Mangaversiot Linkistä taas pystyvät itseilmaisuun. Miten nämä kaksi versiota tukevat hahmoa ja sen kehitystä? Tule paikalle ottamaan selvää, sillä on vaarallista kulkea yksin.

Minustako pelinjohtaja?

Duetto 2 klo 18:30–19:15 – Juho "reisseli" Fröjd

Haaveiletko pelinjohtamisesta, mutta et tiedä mistä aloittaa? Tuntuuko, että pelinjohtaja on superihminen, joka osaa säännöt ulkoa, näyttää kuin Oscar-voittaja ja kirjoittaa kuin huipukirjailija? Pelinjohtaminen ei ole niin vaikeaa kuin luulet. Tule kuulemaan käytännön vinkit, mitä tarvitset (ja mitä et) aloitaaksesi taipaleesi pelinjohtajana, ja kysymään mieltäsi askarruttavat kysymykset.

Cosplaykilpailu: WCS ja NCC -karsinnat



Iso sali klo 18:30–20:15

Traconin lauantain cosplaykilpailussa kilpailaan kahdessa eri karsintakisassa, joista valitut edustajat lähetetään edustamaan Suomea kesällä 2020 pidettäviin finaaleihin. World Cosplay Summitin karsintojen voittajat lähtevät edustamaan Japaniin finaaliin. Nordic Cosplay Championship edustaja pääsee puolestaan edustamaan Ruotsiin finaaliin.

Metroidvanian kokopitkä historia

Maestro klo 19:00–20:15
– Valtteri "Tounis" Strömsholm

Metroidvania on nimensäkin mukaan lähtenyt Metroidista ja Castlevaniasta. Nykyään se nauttii uutta kultakauttaan modernien indiepelien myötä. Luennolla käydään läpi genren juuret ja ominaispiirteiden muodostuminen esimerkkien kautta, sekä otetaan kattava katsaus siihen, miten aikoinaan määritettyä kaavaa on nykyään lähdetty rikkomaan, sekä millaisessa asemassa genre on tuorempien esimerkkien valossa.

Sayo Yamamoton unohdettu esikoisteos

Duetto 2 klo 19:30–20:15 – Junichi_kun94

Moni varmaan muistaa Yuri On Icen tai The Woman Called Fujiko Minen, mutta millainen anime on Sayo Yamamoton ensimmäinen ohjaustyö Michiko to Hatchin? Tässä ohjelmassa paneudutaan sarjan taustoihin ja Yamamoton inspiraation lähteisiin. Luento ei sisällä merkittäviä spoilereita.

Burgerin kahvihetki

Riffi klo 19:30–20:15 – Ville ”Burgeri” Vuorela

Perinteinen ja jostakin syystä supersuosittu Burgerin kahvihetki palaa jo kolmannen ker-
ran. Istu alas Ville ”Burgeri” Vuorelan kanssa
rupattelemaan vapaamuotoisesti roolipeleis-
tä, pienjulkaisemisesta, Praedorin ja Stalkerin
uusimmista kuulumisista tai ihan mistä vaan.
Tähän asti puhuttavaa on aina riittänyt ja osal-
listujilta tulevat parhaat ideat.

Takashi Natsume hyväksyi itsensä

Sonaatti 1 klo 19:30–20:45 – Emilia Karvanen

Natsume Yuujinchou on tarina pojasta, joka
haluaa olla kiltti muille, ja oppii vähitellen
olemaan kiltti myös itselleen. Luennolla poh-
ditaan sarjan päähahmon, Takashin, kehitystä
sulkeutuneesta nuoresta kohti avoimempaa ja
onnellisempaa versiota itsestään. Pureudutaan
myös laajemmin erilaisuuteen ja mielenterve-
ysongelmiin suhtautumiseen sekä avun tarvit-
semisen realiteetteihin japanilaisessa yhteis-
kunnassa.

LAUANTAI 20:00

Voltron – sankarini, leijonapilotti

Sonaatti 2 klo 20:00–21:15 – mila

Supersuosittu Voltron: Legendary Defender on
täynnä räikeää toimintaa ja silmiä hivelevää
animaatiota, mutta mitä sen rakastetuista hah-
moista loppupeleissä jäi käteen? Pistetään suo-
jakypärät päähän ja tarkastellaan mistä Voltro-
nin päähahmot aloittivat, mikä heitä liikutti,
yhdisti ja jopa erotti, ja lopulta miten he saivat
sen onnellisen(?) loppunsa. Huomioi, että lu-
ento sisältää spoilereita.

Anime Opening and Ending Kahoot

Pieni sali klo 20:00–21:00 – Jakkarakun, Ananas

Kuunteletko usein Animetunnareita? Tykkäätkö
pelata Kahoot-visailuja? Hyvä juttu, sillä nyt
on aika tulla kisaamaan yksin tai kaverin kanssa
leikkimielisessä tietovisassa! Visa toteutetaan
Kahoot-sovelluksella, joka on tietokoneissa ja
mobiililaitteilla toimiva selainpohjainen tieto-

visa-appi. Ottakaa siis mukaan oma mobiililai-
te, jossa toimii netti. Max 4 hlö / ryhmä. Voitta-
jalle luvassa palkinto!

LAUANTAI 20:30

Onmyoji-mobiilipelin läpivalaisu

Maestro klo 20:30–21:15

– Milla ”nakkimakkara” Jauhiainen

Sukella kanssani Onmyoji -mobiilipelin mie-
lenkiintoiseen Heian-aikakauden maailmaan!
Kiinalaisten kehittämä mobiilipeli käsitte-
lee Onmy d n taruja Japanista. Mitä kaikkea
kyseinen tuoteperhe voi tarjota juuri sinulle?
Ohjelmassa lyhyt katsaus peliin, sen versioon
japanilaisista taruista ja pelin poikimiin sivu-
tuotteisiin.

Seikkailutuokio

Riffi klo 20:30–23:30 – Tuomas ”Soturiprinsessa”

Juonon, Kuura, Valter

Jokaiselle sopiva interaktiivinen roolipelityy-
linen ongelmanratkontapeli. Jokainen pelaaja
on oma hahmonsansa, mutta päätökset tehdään
ryhmässä. Pelin teemana on Traconin mukaan
”sankarin matka”. Varsinaisia pelaajia mahtuu
n. 20, mutta peliä saa tulla seuraamaan useam-
pi ihminen. Pelin kesto vaihtelee pelaajista riip-
puen.

LAUANTAI 21:00

Videopelivisaailu

Sonaatti 1 klo 21:00–22:15

– Wille Volanen, Anna Lankila

Moni meistä tuntee enemmän videopeleihin
liittyvää nipperlitietoa kuin käytännöllistä, oi-
keasti elämää rikastavaa tietotaitoa. Kenties se
on vain tämän ohjelman pitäjien projektointi-
tia. Olemme joka tapauksessa tehneet visan,
jossa videopelittietämyksesi vihdoinkin palkitaan!
Kisa koostuu monipuolisista videopelejä ja pe-
liteollisuutta käsittelevistä kysymyksistä, sekä
musiikin tunnistusosioista. 1-4 hlö ryhmiä, n.
20 ryhmää mahtuu mukaan. Voittajille luvassa
palkinto!

SUNNUNTAIN OHJELMA

SUNNUNTAI 10:00

Kingdom Hearts ja harhaileva sankari

Duetto 2 klo 10:00–10:45 – Mira ”Pahatäti”

Newonen, Sini ”Panswag” Esitalo

Sankarin matka perustuu tarinankerronnan
perusrakenteeseen, jossa on alku, keskikohta
ja loppu. Entä jos tarina on suunniteltu jatku-
maan hamaan tulevaisuuteen asti? Kingdom
Hearts -pelit tunnetaan avoimista lopuista,
jotka jättävät tilaa jatko-osille ja sivutarinoil-
le. Luennolla käsitellään sitä, miten tämä ta-
rinankerronnan valinta vaikuttaa sankarin
matkan toteutumiseen KH-peleissä. Ei sisällä
KH3-spoilereita.

Cosplayimpro

Maestro klo 10:00–10:45

– Julia ”Juulis” Pohjalainen, Chris

Cosplayimpro on leikkimielinen kaikenlaisil-
le cossajille suunnattu ohjelma, jossa yleisöä
kannustetaan improvisoimaan ja pitämään
hauskaa pienoisnäytelmien parissa kahden
hullunkurisen ohjaajan avustuksella.

Puoli tuntia avaruusmurmelinä

Opus 1 klo 10:00–14:00

Lyhyt pläjäys aikasilmukkaa antaa riemuk-
kaan kokemuksen pelaajalle kuin pelaajalle.
Tämä roolipeli pelataan freeformina, ja meta-
pelaaminen on suorastaan toivottavaa. Jokai-
nen kierros antaa jälkeksi tulevalle pelaajalle
lisää (mis)informaatiota. Skenaario kestää 30
min + valmistelut ja jälkipuinti. Skenaarioon
on helppo hypätä sisään ja siitä ulos. Silmukka
alkaa alusta, kunnes sen salaisuus ratkeaa. 2–6
pelaajaa.

Länsimainen anime? Nani?

Sonaatti 1 klo 10:00–11:15 – LED

Mysterinen uhka lännestä: länsimainen ani-
me. Mitä se oikeastaan on? Voiko jotain lännes-
sä tuotettua kutsua animeksi? Esimerkkisar-
joina Avatar the Last Aribender, RWBY ja The
Dragon Prince. Tutkimme sarjojen teemoja ja
tarinan rakennuspalasia vertaillen niiden eroja
ja yhtäläisyyksiä japanilaiseen animeen, sekä
pohdimme ilmiön vaikutuksia animen tulevai-
suuteen. Sisältää mahdollisesti pieniä spoile-
reita.

Danganronpa V3: Psykologinen murhapeli

Sonaatti 2 klo 10:00–11:15 – Miruyun, Em

Miten Danganronpan selviytyjät kasvoivat tari-
nan aikana? Muuttuvatko reaktiot suunnatto-
masti murhien edessä? Tekivätkö jotkin moti-
tiivit tietyistä murhista ymmärrettävämpiä?
Keskustelemme suosittu pelisarjan viimeisim-
män osan hahmoista ja käymme yhdessä läpi
osallistujien omia teorioita. Tämä sarjan syvään
analysointiin perustuva ohjelma sisältää suun-
nattomasti spoilereita. Ikäsuositus on K15.

SUNNUNTAI 11:00

Paikka virtuaalitylypahkassa

Duetto 2 klo 11:00–12:45 – Schadu, mintturossu

Kun kutsua Tylypahkaan ei kuulunut, moni
otti ohjat omiin käsiinsä ja kääntyi virtuaality-
lypahkojen puoleen. Virtuaalitylypahkat ovat
olleet monelle ensimmäinen kosketus rooli-
pelaamiseen. Luennolla käymme läpi suoma-
laisten Tylypahkojen historiaa sekä pohdimme,
miksi virtuaalitylypahkat ovat matalan kynnyk-
sen roolipelejä.

Cosplayohjelma

Roolipeli-ohjelma

Animeohjelma

Muu ohjelma



In English



Ohjelmaan paikkaliput



Kunniavierasohjelma

AMV-sankarin paluu

Iso sali klo 11:00–12:45

Tracon esittelee uuden kilpailuformaatin: AMV-sankarin paluu! Kilpailun finaali nähdään aiemmin Suomessa kilpailleita videoita, jotka eivät voittaneet tai saaneet kunniamainintoja alkuperäisessä kilpailussa, jossa kisasivat. Erityisesti nyt yleisön mielipiteellä on merkitystä, sillä videoista kolme palkitaan yleisöäännten mukaan! Ei suositella alle 12-vuotiaille. Yhteistyössä AMV.fi

Galaksien parisuhdeterapia

Maestro klo 11:00–11:45

– Ana "AnnaPannari" Pereira

Mass Effect on tuonut eri rotujen välisen parisuhteen fantasian fanityttöjen ja -poikien käsiin jo yli 12 vuoden ajan. Mutta mikä sytyttää alienien kiinnostuksen ihmisiin, ja mikä saa ihmisen haluamaan pusutella tarkkuuskivääriä kantavaa avaruussammakkoa? Ikuinen sinkku ja keittiöpsykologi Anna P. "@AnnaPannari" vastaa omien otomepeliensä hahmo-burgerointinsa pohjalta. Saattaa sisältää juonipaljastuksia!

Pasilan Cosplaydeitti

Pieni sali klo 11:00–12:00 – Deittiheittöt

Cosplaydeitti on hyvin jännä. Otetaan Napakymppi ja lyödään se täysin leikiksi, hyödyntäen ihmisten halua nähdä lempihahmonsia lavalla. Ihmisen tarvetta leikkiä. Esittää. Ne leikkivät lavalla sitten hahmojaan ja etsivät niille kumppania toisten hahmojen joukosta. Oikeasti eivät kuitenkaan rakkautta etsi. Itsekin joskus cos-sasin kultaisella 70-luvulla, se vasta oli jännää aikaa...

SUNNUNTAI 11:30

Maailmaa pakeneva velho ja sen morsian

Sonaatti 1 klo 11:30–12:45 – Talezz

Yksinäisyys on julma tunne, joka syö kenet tahansa sisältäpäin mahdollisimman hitaasti ja tuskallisesti. Se vie voimat ja halut, jättäen taakseen pelkän tyhjyyden ennen lopullista armoa... tai valoa. Ancient Magus Bride on tarina

2

kahdesta yksinäisestä sielusta, jotka sattuman johdosta törmäävät toisiinsa ja alkavat oppia ymmärtämään niin omaa sisintään kuin heitä ympäröivää maailmaa.

Ekologinen cosplay

Sonaatti 2 klo 11:30–12:45

– Anni "ilmastoahdistus" Ågren, Myrsky "Eettisetkysymykset" Sivonen

Mikä on cosplayta varten hankittujen materiaalien alkuperä, tai mitä niille käy käytön jälkeen? Rakas harrastuksemme kuormittaa ympäristöä yllättävänkin paljon. Ei silti ole myöhäistä tulla tietoiseksi omista kulutusvalinnoista ja niiden vaikutuksista ilmastoon! Kaksi pitkäaikaista cossaajaa pureutuu harrastuksen eettisiin kysymyksiin, kuten kertakäyttökulttuurin ja peruukkien valmistuksen ongelmiin.

SUNNUNTAI 12:00

Sankarin matka ja monomyytti

Maestro klo 12:00–12:45 – Jaakko Reinikainen

Joseph Campbellin teos The Hero with a Thousand Faces on yksi narratologian klassikoita. Sen pääargumentin mukaan monet ihmiskunnan ikiaikaiset myytit sisältävät merkittävän samankaltaisen rakenteen sankarin matkasta. Kaikki sankaritarinat voidaan teorian mukaan nähdä kyseisen "monomyytin" ilmentyminä, ja ne voi tiivistää kahdentoista kohdan narratiiviseen kaareen. Pitääkö teoria kuitenkin kutinsa?

SUNNUNTAI 12:30

Cosplayesiintymisen perusteita

Riffi klo 12:30–14:15 – Violetta Marin

Tässä työpajassa käydään läpi teatteritaiteen perusteita tilankäytön ja yleisön vuorovaikutuksen osa-alueilta. Ensin käymme läpi teoriaa, aiheina mm. monologi ja yksinesintyminen, sitten teemme harjoitteita esittävän taiteen alan ammattilaisen opastuksella. Kurssille on ilmoitauduttu ennakkoon.

SUNNUNTAI 13:00

Oliko cosplayssa ennen kaikki paremmin?

Duetto 2 klo 13:00–14:15

– Iris "adreena" Rönkkö, Elina Rimpiläinen

Cosplaytädit muistelevat, millaista oli aika ennen cosplay-kisojen ennakkotuomarointia. Missä cosplaykisassa tarjottiin ensimmäisen kerran virvokkeita bakkärillä? Ovatko samat voittaneet aina? Cosplay-dosentti Iris Rönkkö ja cosplay-skenen mielipideautomaatti Elina Rimpiläinen muistelevat suomalaisen cosplayn historiaa aina 2000-luvun alusta nykypäivään. Cosplayn muinaishistoriasta kiinnostuneille!

Character Motivations



Maestro klo 13:00–14:15

"A recipe for success for long campaigns is creating games together and giving your players proper interactions and stories that they will want to see the outcome of." Our Guest of Honour Jacob Budz will talk about creating games that get your players interested and hooked for long lasting campaigns.

A Journey of a Hero - Concert

Pieni sali klo 13:00–14:30

– Tuua "Anna" Pietilä, Antti Pylsy, Freontwel, Timja "Ms. Thyme" Aunola

Embark on an Odyssey! Relive the path which is trod by countless characters in games and movies. Let the melancholy and nostalgia in these piano duets and arias arranged from famous soundtracks carry you to the lands of imagination as our pianists and singers open the door to Narnia once more.

Perheet Digimon Adventuressa

Sonaatti 1 klo 13:00–13:45 – Caine

Digimon Adventuren päähenkilöt ovat lapsia, joiden ikäkauteen koti ja perhe olennaisesti kuuluvat. Monista seikkailusarjoista poiketen Digimon esittelee kokonaisen juonikaaren verran lasten perheitä sen sijaan, että jättäisi heidät etäiseksi motivaatioksi kotiinpalun

taustalle. Tarkastellaan päähenkilöiden perheitä sekä sitä, millä tavoin perhesuhteet heijastuvat hahmojen käytökseen. Sisältää spoilereita.

Pokémon salihaaste - Championturnaus

Sonaatti 2 klo 13:00–15:45

– Pokémon Fanipääliköt

Pokemon salihaaste on Nintendo 3DS-konsolilla ja Pokemon Sun/Moon/Ultra sun/Ultra moon peleillä pelattava ohjelma, jossa haastat joko omalla tai lainakonsolilla ja peliä Fanipääliköiden huippuunsa hiottuja pokemon-tiimejä. Voittamalla Fanipääliköitä saat pinssejä, 5 Hard tason merkkiä kerättyäsi voi osallistua Championturnaukseen. Lue lisää salihaasteesta: tracon.fi/pokemon

SUNNUNTAI 14:00

Sulkakynätyöpaja

Opus 1 klo 14:00–15:15 – Sumy

Oletko miettinyt, millaista olisi kirjoittaa sulkakynällä tai millaisia haasteita siihen liittyy? Nyt pääset kokeilemaan! Työpajassa tutustutaan sulkakynään historiallisena kirjoitusvälineenä ja tehdään sulasta kynä, jolla kokeillaan vanhojen käsialojen kirjoittamista. Et tarvitse omaa sulkaa tai aiempaa kokemusta - pitäähän jokaisen sankarin kirjata matkansa muistiin.

No. 6 ja maailmanloppu

Sonaatti 1 klo 14:00–14:45

– Nea "Nevaloun" Lahtinen

Mitä maailmanlopulla tarkoitetaan, ja mitä tekemistä sillä on ensisijaisesti dystooppiseksi mielletyn No. 6:n kanssa? Luennolla tutustutaan aluksi maailmanlopun määritelmään ja ominaispiirteisiin, minkä jälkeen tarkastellaan Atsuko Asanon No. 6 -teosta animeversion taustaa painottaen. Kun tähän liitetään vielä No. 6:n vertaaminen Raamatun Ilmestyskirjaan, luvassa on varsin apokalyptinen kokonaisuus.

SUNNUNTAI 14:30

Alita, a Contemporary Hero

Duetto 2 klo 14:30–15:15 – Eduardo Sanchis

Alita, a cybernetic being thrown away after facing many battles threatening to destroy mankind, ends up in Daisuke Ido's hands, a cybernetic expert who fixes the body of the young being, teaches her who she really is and why she was built. The sum of all these elements will make Alita reborn to become a persistent, intelligent hero who does not shy away from sacrificing herself when needed.

Yhtiösöpöt pleikkariklassikot

Maestro klo 14:30–15:15

– Miika "Naskali" Auvinen

Alkuperäinen PlayStation muistetaan uraa uurtavien JRPG-pelien lisäksi lukuisista söpöysmitarit murtaavista klassikkotasoloikistaan. Suuret silmät ja värikkäät pelimaailmat valtasivat olohuoneet: PaRappa räppäili ystävineen, Klonoa seikkaili unimaailmoissa ja Tombi pieksi pahoja sikoja kanveesiin. Esitelmässä esittelemme PlayStationin söpöilyjä nichekamasta univervaaleihin klassikoihin.

Roolipelintekijän käsikirja: Idea ja teema

Riffi klo 14:30–16:15 – Janne Kemppi

Onko roolipelisi jumittunut idea-asteelle? Tuo peliraakileesi tai ideasi paikalle ja rakennetaan yhdessä sille toimivat teema. Työpaja.

SUNNUNTAI 15:00

Cosplaykilpailut

Iso sali klo 15:00–16:45

Sunnuntain cosplaykilpailuissa kilpaillaan Esi-tyskilpailun, Yksilöpukukilpailun sekä Pukude-signin merkeissä.

Game of Tracon - päätöstapahtuma

Puisto - Iso miittitelletta klo 15:00–16:00

On aika kokoontua viimeisen kerran yhteen ja suunnistaa Sankarien keräämällä kartalla kohti lopullista määränpäätä. Ovatko tavoitteet toteutuneet ja kaikki sankarit kyydissä? Tule seuraamaan ja ottamaan viimeisen kerran osaa Game of Traconin Sankarien matkaan.

Mielenterveys animessa

Sonaatti 1 klo 15:00–15:45

– Hanna "Hanna-chan" Saarimaa

Animessa voi törmätä sankareihin, jotka on varustettu mitä eriskummallisimmilla piirteillä. Perfektionisteista ja sosiaalisesti ahdistuneista hahmoista revitään usein paljonkin vitsejä, tai hahmojen kuuluu vain päästä yli ongelmistaan. Tällä luennolla pohdin hahmoesimerkkien kautta mitä mielenterveydellisiä sairauksia ja häiriöitä animessa esiintyy ja kuinka tavallisia ne ovat.

SUNNUNTAI 15:30

Säälittävät sankarit

Duetto 2 klo 15:30–16:45 – Aaron MacRöndel

Tarinan sankari pyrkii usein olemaan paras kaikessa ja täyttämään mahdottomia päämääriä. Tätä tavoitellessaan hän saattaa pelastaa maailman useankin otteeseen, mutta samaan aikaan on kykenemätön esim. siivoamaan oman huoneensa. Käsittelyssä sankarillisia protagonisteja, kuten Naruto ja Sailor Moon, jotka toimivat tällä tavoin. Luento saattaa tuoda hahmoista esiin asioita, joita et halunnut tietää.

Critical Role - Uudenlaista viihdettä

Maestro klo 15:30–16:15 – Marko "Lambda" Göös

Vuonna 2015 ryhmä ihmisiä ryhtyi streamaamaan Dungeons & Dragons peliänsä, aloittaen jotain suurempaa kuin mitä ryhmä olisi uskonut. Nyt heidän Livelähetyksensä ovat pullollaan faneja, ja heidän kickstarterinsa tulos ennätysellinen. Ohjelmassa pohdin, miksi Critical Role on niin suuri ilmiö, ja miksi sille tulisi antaa mahdollisuus myös teidän ruuduillanne! Ohjelma ei sisällä tarinallisia spoilereita.

GoT-terapiatuokio

Opus 1 klo 15:30–16:45 – Sini "Simba" Saarni

Eikö Game of Thronesin viimeisten jaksojen juonenkäänneissä ollut mitään järkeä? Tuntuuko, että David Benioff ja D. B. Weiss teurastivat oman dramaturgisen luomuksensa? Ei hätää! Useamman kuukauden suruajan jälkeen on hyvä avata taas vanhoja haavoja, kaataa suolaa päälle ja pureutua siihen, miksi finaali oli niin totaalinen farssi. Verbaaliset talikot mukaan, Valar Morghulis! Ohjelma on keskustelupiiri.

Pixel Sisters: Journey of Music

Pieni sali klo 15:30–16:30

– Nörttikuoero Pixel Sisters

Tampereen nörtein kuoro Pixel Sisters vie sinut matkalle musiikin syövereihin aina upeista animemaailmoista fantasiapeleihin, sekä tunnettujen tv-sarjojen ja elokuvien huikaisiin maisemiin. Kuoroa johtaa Essi Asunmaa. Tänä vuonna mukaan matkalle lähtee myös Pixeleiden pikkusisko, lauluryhmä Micro Pixels, jonka ryhmänjohtajana toimii Juhana Mattila.

SUNNUNTAI 16:00

K-pop -musiikkivisa

Sonaatti 2 klo 16:00–16:45 – Henna-Riikka

"Hentai Henna" Ullgren, Mari "Marppe" Välimaa

Tule testaamaan K-pop -tietoisuuttasi! Mukana on niin uusia kuin vanhojakin kappaleita, ja niin tyttö- kuin poikaryhmiltäkin! Luvassa myös pieni palkinto voittajalle. Voit tulla pelaamaan yksin tai joukkueena. Visa pidetään Ka-hootin avulla joten ladattu kännykkä kannattaa ottaa mukaan.

SUNNUNTAI 17:00

Päätäjäiset

Iso sali klo 17:00–17:30

Loppu häämöttää, mutta sitä ennen on lopputaistelun aika! Miten sankarit pärjäävät? Mitä sanottavaa kunniavierailta on ja millaiset tunnelmat jäi conista? Tämä kaikki selviää Traconin viimeisessä ohjelmassa, ja lopuksi paljastetaan seuraavan vuoden teema!

Varamme oikeuden muutoksiin

Tarkista ajankohtainen ohjelma osoitteesta ohjelma.tracon.fi

Huom! Voit antaa palautetta ohjelmista suoraan ohjelmanpitäjälle Kompassissa!



decorations for parties
♥ INSTALLATION INCLUDED ♥
7.9.2019 @ Traconin K18-iltabileet,
Olympiakortteli, Tampere

**VOEMAN
DECOTIMI**

instagram.com/voemandecotimi
facebook.com/Decotimi
decotimi.blogspot.com

s.murtasaari@gmail.com • +358509313885

JATKUVA OHJELMA

Ohjelmakartastamme löytyvän saliohjelman ja pelipöytien lisäksi Traconissa on paljon avoimia ohjelmapisteitä, joilla on ohjelmaa ja aktiviteetteja lähes koko tapahtuman ajan. Lautapelialue ja Roolipelialue ovat myös auki koko tapahtuman ajan. Tarkemmat tiedot näistä sivuilla 16-19.

Animekaraoke

Aaria | la klo 10-23, su klo 10-17

Tule laulamaan anime-, j-pop- ja k-pop -biisejä yksin tai yhdessä kavereiden kanssa. Lisätietoja animekaraokesta sekä käytössä olevat biisilistat voi lukea nettisivuiltamme ja Aariasta löytyvistä kansioista.

Boffauspiste

Sorsapuisto | la klo 12-20, su 11-17

Boffaus- eli pehmomiekkailukentällä pääset herrättämään sisäisen soturisi henkiin taistelemalla pehmustetuin asein. Taistella voi joko isomassa ryhmätaistelussa tai kaksintaisteluissa ystävän kanssa. Osallistujan on myös mahdollista ampua bofferinuolilla maaliin. Osallistuminen on maksutonta, eikä vaadi aikaisempaa kokemusta. Tarjolla on runsaasti lainaboffereita. Lisätietoa lajista: www.sotahuuto.fi

Bofferipajassa voi rakentaa oman miekan! Käytettävissä on tarvikkeita ja opastusta. Bofferipaja on auki la klo 12-19 ja su klo 11-16

Pakohuone by TFA: Huone 53

Opus 2, 2. krs | la klo 15-22, su 11-15

On vuosi 1953. Parantola Arkham on aikakauden tunnetuimpia ja luotetuimpia laitoksia. Teillä on ollut onni päästä harjoittelijoiksi Parantolaan. Nyt kuukauden erikoistumisjakson jälkeen pääsette vihdoin hoitamaan potilasta ilman valvontaa. Olette kuulleet, että huoneen 53 potilas on omalaatuinen tapaus, mutta hänkin tarvitsee lääkensä. Ryhmällänne on 30 minuuttia aikaa selvittää ulos huoneesta. Huone 53 on Cthulhu-teemainen pakohuonepeli. Huoneessa peluute-

taan ryhmiä lauantaina aikavälillä 15.00-22.45 sekä sunnuntaina aikavälillä 11.00-15.00. Ohjelmaan on ollut ennakoilmoittautuminen.

Pokémon Salihaaste

Talvipuutarha, 1. krs | Käynnissä koko conin ajan

Pokémon Salihaasteessa otellaan salipäälliköitä vastaan 3DS-pelikonsolin Pokémon Sun / Moon- ja Ultra Sun / Ultra Moon -peleissä koko Tracon-viikonlopun ajan. Kunkin päällikön voittamisesta saa salimerkkipinssin. Voit osallistua ohjelmaan koko conin ajan ja käyttää salimerkkien keräämiseen niin paljon aikaa kuin itse haluat. Haasteet tasoilla Easy ja Hard. Tietyn määrän merkkejä kerättyäsi saat nimesi Hall of Fameen, ja voit ottaa osaa Championturnaukseen! Nappaa siis salipassi merkeillesi ohjelmapäydältämme ja matkasi mestaruutta kohti alkaa.

Salihasteen salipäälliköt päivystävät conin ajan Talvipuutarhassa Tampere-talon ensimmäisessä kerroksessa. Salihasteen Championturnaus pelataan Sonaatti 2:sa sunnuntaina klo 13.00-16.00. Lue Salihasteen säännöt ja tarkemmat ohjeet verkkosivuiltamme: <http://tracon.fi/pokemon>

Rytmipelipiste

Duettojen lämpiö, 2. krs | la klo 10-23 ja su 10-18

Nyt lähtee! Rytmipelipisteellä pelattavissa monenlaisia erilaisia tanssi- ja rytmipelejä. Rytmipelipiste löytyy 2. kerroksen aulasta Duetto-salien edustalta. Tervetuloa kokeilemaan ja innostumaan!

Turvasatama

3. kerros, pääoven pääty | la klo 10-20 ja su klo 10-15

Nörttitytöt ry:n Turvasatama on matalan kynnyksen tutustumispaikka ensisijaisesti ensikertalaisille conittajille, mutta myös kokeneemmat conikonkarit ovat tervetulleita. Turvasatama on kaikille niille, jotka saattavat tarvita conikaveria, suunnistusapua tapahtuma-alueella tai muuta apua viikonlopun aikana.

Satamatyöntekijät toimivat auttajina ja opastajina kävijöille ja tarvittaessa lähtevät vaikka ohjelmaan mukaan, jos et uskalla itse mennä yksin. Satamaan voi tulla myös lepuuttamaan

jalkojaan, pelailemaan pelejä tai vain hengähtämään vapaasti. Se on pieni keidas keskellä conivilinää, turvallinen ja lempeä tila uuvahantalle tai pientä jutteluhetkeä kaipaavalle.

Ratkesiko puvusta sauma? Tippuiko sarvi irti? Ei hätää! Turvasatamasta löydät cosplay-ensiapupisteet.

Hengailuhuone

Opus 3, 2. krs | Avoinna koko tapahtuman ajan

Pyöräyttääkö väenpaljous? Oletko juossut mahtavan coniohjelman perässä koko päivän? Hengailuhuoneeseen voit tulla hetkellisesti paikenomaan muun conin hälinää ja rentoutua vaikkapa säkkituolissa lojuen taikka konsolipelejä pelaillen.



PUOLENKUUN PELIT

**TRACON KAUPAT
PALVELEMASSA!**

**VIIDEN TÄHDEN
elokuvadivari!**

TERVETULOA OSTOKSILLE - VARUSTAUDU JA VALMISTAUDU!

CONTROL

BORDERLANDS 3

18

• TAMPERE@PKP.FI • 03 45180550 • HÄMEENKATU 17
• Elokuvadivarit: Hämeenkatu 17 ja Näsilinnankatu 16

ILTABILEET (K18)

La klo 19:30–04:00 | Olympia-kortteli, Satakunnankatu 10

Traconin K18-iltabileet iltabileet järjestetään Olympiakorttelissa lauantaina 7.9., ja bileiden ovet ovat auki klo 20.00–3.30. Lipunmyynti ovelta päättyy klo 1.00. Lippuja myydään vain ovelta. Tilat sijaitsevat noin 15 minuutin kävelymatkan päässä Tampere-talolta, osoitteessa Satakunnankatu 10, Tampere. Paikalle pääsee myös Conibussin kyydissä näyttämällä Tracon-ranneketta. Lisätietoa bileistä voi lukea verkkosivuiltamme.

Olympia-Salissa soitettu musiikki on tänä vuonna 100% elektronista tykitystä illan alusta loppuun saakka. Iltabileiden DJ:t pitävät huolen, että salin tanssilattia ei jätä ketään kylmäksi. Tänä vuonna tarjoamme myös tilaa rauhallisemmalle illanvietolle. Bileistä väsyneet ja rauhaa kaipaavat sankarit voivat kokoontua punaisen verhon taakse kellariin, salakapakka Tiimaan. Lisäksi Ravintola Muusa palvelee Olympiakorttelin yhteydessä. Muusa ei kuitenkaan ole Traconin tapahtuma-aluetta, vaan se on yleisölle avoin anniskeluravintola.

Liput

Lipun hinta: 5 €, myynti vain ovelta!

Sisäänpääsy vain Traconin rannekkeella tai badgella. Lippu on käteen painettava leima.

Teemadrinkit

Olympiakorttelin taitavat baarimikot taitavat suosittuja teemadrinkkejä janoiselle bilekansalle!

Esteettömyys

Tilat ovat esteelliset. Tilaan pääsee ravintola Muusan kautta hissillä, mutta hissiin mahtuu vain ns. normaalikokoinen pyörätuoli. Hissillä kulkemiseen tarvitaan avainta, joten paikan henkilökunnan on oltava päästämässä hissiin sekä pois. Jos olette osallistumassa iltabileisiin ja liikutte pyörätuolilla tai tarvitsette muita erikoisjärjestelyjä, niin pyydämme teitä olemaan yhteydessä suoraan sähköpostilla iltabilevastaavaan (tohveli@tracon.fi).

Uutta iltabileissä!

Meikkaaja-maskeeraaja Sanna Juhala työryhmänsä kanssa saapuu paikalle loihtimaan glitter-meikkejä bilettäjillemme. Paikan koristeluina nähdään Voeman Decotiimin luomuksia.

AIKATAULU

20:00 Lipunmyynti ja ovet avataan

20:30–21:30 Sir Kehveli & Sir Rustoga

21:30–22:30 DJ BLNQ

22:30–00:30 DJ Yukata

00:30–01:30 DJ THMZ

01:30–02:30 Neon Pantsu Punx

02:30–03:30 DJ NoiZu

TRACONIN ILTALOUNGE

Ma klo 20:00–23:30 | Fuuga, 2. kerros, Tampere-talo

Kello 20.00 Meidokahvila hiljenee, ja Fuugassa käynnistyy Traconin conikansan yhteinen illanvietto, Traconin ensimmäinen iltalounge!

Iltaloungeen voi tulla istumaan, seuraamaan ohjelmaa, viettämään aikaa, lepuuttamaan conipäivän aikana väsyneitä jalkoja, ja jutustelemaan niitä näitä. Lounge tarjoaa tilaa kahvitella, jutustella ja lautapelata uusien ja vanhojen tuttavuuksien kanssa, sekä mahdollisuuden osallistua ohjattuun ohjelmaan tai vaikka animetunnarivisaan. Fuugan kahvila myy naposteltavaa ja virvokkeita ja lautapelialue palvelee samassa kerroksessa koko illan ajan. Ohjelma on ikärajan ja alkoholiton.

Keskustelupiirit

Fuugaan ja ympäristöön varataan muutamia pöytiä, joihin asetetaan kulhoihin erilaisia aihepiirejä (esim. anime, roolipelit, cosplay, conit) käsitteleviä keskustelunavauksia. Halukkaat voivat kerääntyä näihin pöytiin, vetää kulhosta keskustelun aiheen ja aloittaa keskustelun esiin vedetystä aiheesta. Aihetta ja pöytää vaihdetaan sitä mukaa, kun juontaja näin ohjeistaa, ja mukaan saa liittyä ja piiristä poistua koska tahansa.

Open Mic

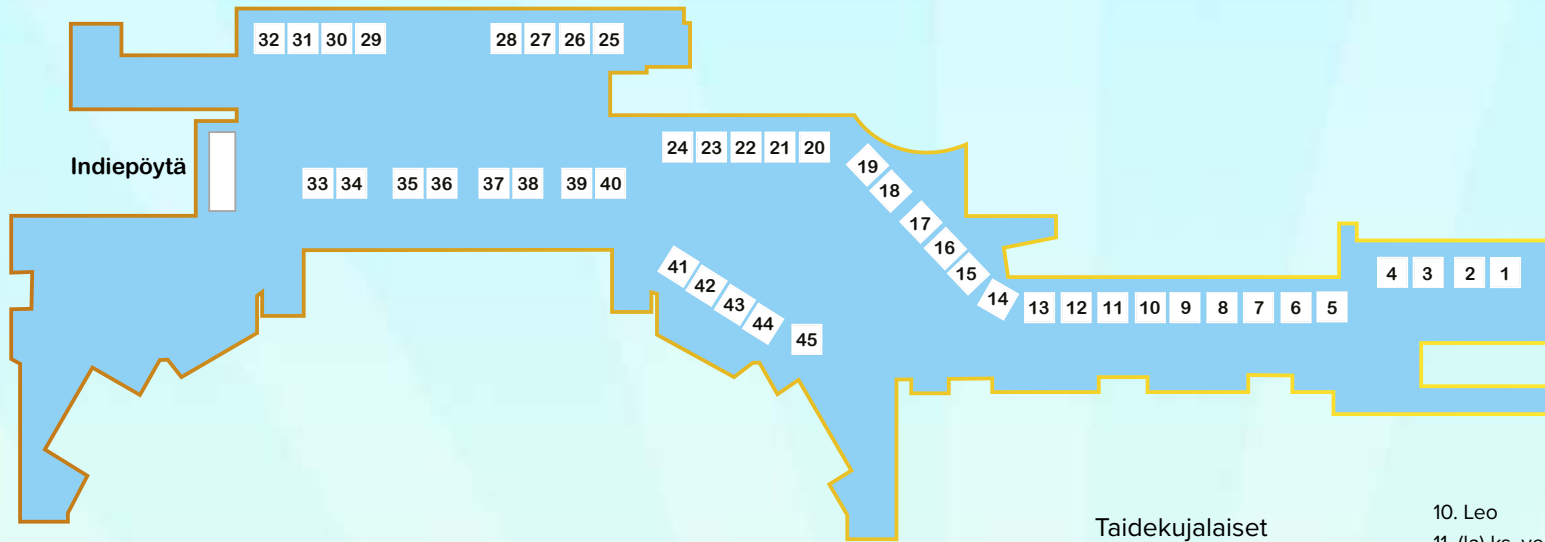
Yhtä aikaa keskustelupiirien kanssa Fuugan lavalla mikki on vapaa illan loppuun asti. Kuka tahansa voi tulla kertomaan tarinan, hauskan jutun, tai lausua vaikkapa runon. Puheenvuorojen välillä soitetaan rauhallista taustamusiikkia sellaisella äänentasolla, ettei se häiritse normaalia keskustelua.

Animetunnarivisa

n. klo 20:00 | Pieni sali | Jakkarakun ja Ananas

Pienessä salissa, aivan iltaloungen vieressä, järjestetään illan alkajaisiksi Animetunnarivisa. Tule kisaamaan yksin tai kavereiden kanssa leikkimielisessä visailussa. Visassa käytetään Kahootia, joka on tietokoneissa ja mobiililaitteissa toimiva selainpohjainen tietovisa-applikaatio. Ottakaa siis mukaan oma mobiililaitte, jossa toimii netti Max 4 hengen ryhmät. Voittajalle luvassa palkinto! Visaa voi myös tulla ihan vain seuraamaan vierestä, jos osallistuminen ei ole sinun juttusi. Visa kestää noin tunnin.





OSTOKSILLE CONISSA

Myyntipöytäsal

La 10.00–19.00 | Su 10.00–16.00

Sorsapuistosalissa voi tehdä ostoksia aina pehmoleluista snackseihin, koriste-esineisiin, upeisiin taideteoksiin, piirtovälineisiin, sarjakuviin, pöytäpeleihin, kirjoihin... Mukana siis laaja valikoima aihepiireihin liittyviä yrityksiä ja artesaaneja.

Taidekuja

Taidekujalla 3. kerroksen aulassa kuvataiteen ja käsitöiden harrastajat esittelevät ja myyvät töitään. Kuja on auki koko tapahtuman ajan. Pääsy taidekujalle avataan klo 10 molempina aamuina. Sunnuntaina kuja-aika päättyy klo 16.

Indiepöytä

La 10.00–16.00 | Su 10.00–16.00

Indiepöydällä 3. kerroksen aulassa, taidekujan vieressä, on myynnissä omakustannekirjoittajien ja -taiteilijoiden tuotteita.

Kirpputori

La 10.00–20.00 | Su 09.00–14.00

Traconin kirppiksellä, salissa Duetto 1, on tarjolla löytöjä laidasta laitaan: conikävijöiden käytettyjä anime-, manga- tai roolipeliaiheisiä tavaroita. Kirpputorille on ollut ennakoilmoitustautuminen, ja myyjille on erikseen ilmoitettu tavaroiden tuonti- ja noutoajoista. Sunnuntaina klo 17:30 mennessä hakemattomat myymättömät tavarat ovat vapaata riistaa kaikille conikävijöille.

Tracon-pöytä

La 10.00–19.00 | Su 10.00–16.00

Tule hankkimaan itsellesi eppistä energiaa hehkuva Tracon 2019 -conipaita, uusi arjen sankarin arvomerkkiä kuvaava kangasmerkki sekä aina yhtä hurmaava haamuheijastin! Sijainti kuvauspisteen vieressä, Sorsapuistosalin etuosassa.

Taidekujalaiset

1. Myrntai
2. Shinon
3. Koskimangusti & Sohjoo
4. Auraboo & Sadya
5. Reshi
6. Helmi & iip
7. Anni K.
8. Broci
9. Niina Eveliina Salmelin & Tiia Salmelin

10. Leo
11. (la) ks. verkkosivu (su) Qpeura
12. (la) Gatorguts (su) Meril Emil
13. (la) Neotheta (su) Impalae
14. Lissarts
15. Sysirauta
16. (la) Riikkiskiiikkis (su) Tikattu
17. (la) Kippycube (su) Scrubster

18. (la) Banda & Mekuvi (su) bocchi
19. (la) Pauhami
20. (la) Aivomata & vvisti (su) valehiisi
21. (la) Silis (su) Middlehouse
22. (la) Fisukenka (su) Kevin Kupari
23. (la) Akkaleena (su) Sefie
24. (la) Vekkulipoika & Kuura (su) Sardiini
25. Maron
26. Ryhmä Rämä
27. Ered & Maaria
28. Kisulette & Kristmarian
29. Eeva Nikunen
30. Eli & Viv
31. Si3art
32. Astermorn
33. J_amatus
34. (la) melithescary (su) Nobu & Tuuni
35. Mind of wind
36. Sunako
37. Laisanen
38. Mustekukka
39. (la) Nuuhku (su) Il-K
40. (la) Mae vaan & Kauhukoppelo (su) Bon & Charleyse
41. Geistvirus & Noitaneito
42. Airi kervinen & Touko Ahokas
43. (la) Anayte (su) Koomalaama & Sudenhuuto
44. Jeniak & Toktopus
45. AinoHana & Perynne





Myyjät

1. Akiba Doujin Unlimited
2. Alnilam
3. AniPopGam
4. Bard&Jester
5. Barthalon
6. Bearel
7. Deadfine
8. Fantasiapelit
9. Game Over
10. Head Hunter Store
11. Hiekkakakku
12. Hiidenpeli
13. Ironspine
14. KuroiNeko
15. Kuusade
16. Manga Cafe
17. Meiko Clothing
18. Multiplayer Finland
19. Omoi.fi
20. Poromagia
21. Puolenkuun Pelit
22. Purple Octopus
23. Sangatsu Manga
24. TTM-Jewelry
25. Urumi
26. Worblakauppa.fi
27. AkrCos

Artesaanit

- | | |
|------------------------|--------------------------------|
| 1. Lamppu art | 9. Heikala |
| 2. Jasu Wonder World | 10. Edeave |
| 3. Lizard Hazard Games | 11. Noxin käsityöt |
| 4. Fuugis & Virigus | 12. Kiserinn |
| 5. laikaa art | 13. Elontaival |
| 6. UninuCrafts | 14. Onsvallti & Smalderpocoolo |
| 7. Faery Kiss | 15. Nooti |
| 8. Miruku | 16. Sir Roi |
| | 17. Lisan Otuspaja |

Kiitokset

Yhdistyspöydät ja -toimipisteet
 Desucon
 Hellocon
 HNTA
 Kibecon
 Pirkanmaan boffaaajat
 Popcult Helsinki
 Ropecon
 Rytmipelit
 Suomen Hopeanuoli-fanit
 Suomen lautapeliseura
 Tampere Kuplii
 Todellisuuspakolaiset

Yhteistyössä

Säätyyhteisö B2 ry
 Conikuvat.fi
 AMV.fi
 Cybercom Finland Oy
 Kehittyvien conien Suomi ry / Desucon
 IGDA Finland Tampere Hub
 Tampere Tribe
 Tampereen taidemuseo
 Särkänniemi
 10tons Oy
 Tietovelhot Oy
 Tampere Kuplii ry
 Ropecon ry
 Rentosauna
 Pahalammen verkot
 Herwannan Nykyaikain Teekkarein Animaatioiltamat -kerho (HNTA)
 Rytmipelit
 Suomen lautapeliseura
 Todellisuuspakolaiset ry

Yhdistyspöydät

Desucon
 Ropecon
 Yukicon
 Tampere Kuplii
 Hämeen Keskaikaseura
 Kibecon
 Mimicon
 Valitut Lapset -näytelmä
 Suomen Hopeanuolifanit Ry
 Kitsunecon





OSAMU TEZUKA

MANGAN JUMALA 7.9.2019 – 5.1.2020

MANGAMANIA!

Tule katsomaan Suomessa ennennäkemätöntä manga-taidetta. Esillä mm. alkuperäisiä Osamu Tezukan sankarihahmoja urhoollisesta Atom-robotista mangan ensimmäiseen taikatyttyöön Princess Knightiin!

La 7.9. klo 18–24 Mangan yö

Paljon tekemistä, mm. poseerauskilpailu, karaoke, tietokilpailu, draamaopastus ja kuraattorinkierros näyttelyihin. Tracon-ranneketta näyttämällä 5 € sisään!

IIRC 京都精華大学 国際マンガ研究センター
KYOTO SEIKA UNIVERSITY
INTERNATIONAL MANGA RESEARCH CENTER

M 京都国際マンガミュージアム
KYOTO INTERNATIONAL MANGA MUSEUM

TEZUKA
PRODUCTIONS

Tampereen taidemuseo
Puutarhakatu 34
33230 Tampere, Finland



Puh. +358 (0)3 5656 6577
tamu@tampere.fi
www.tampereentaidemuseo.fi

©Tezuka Productions

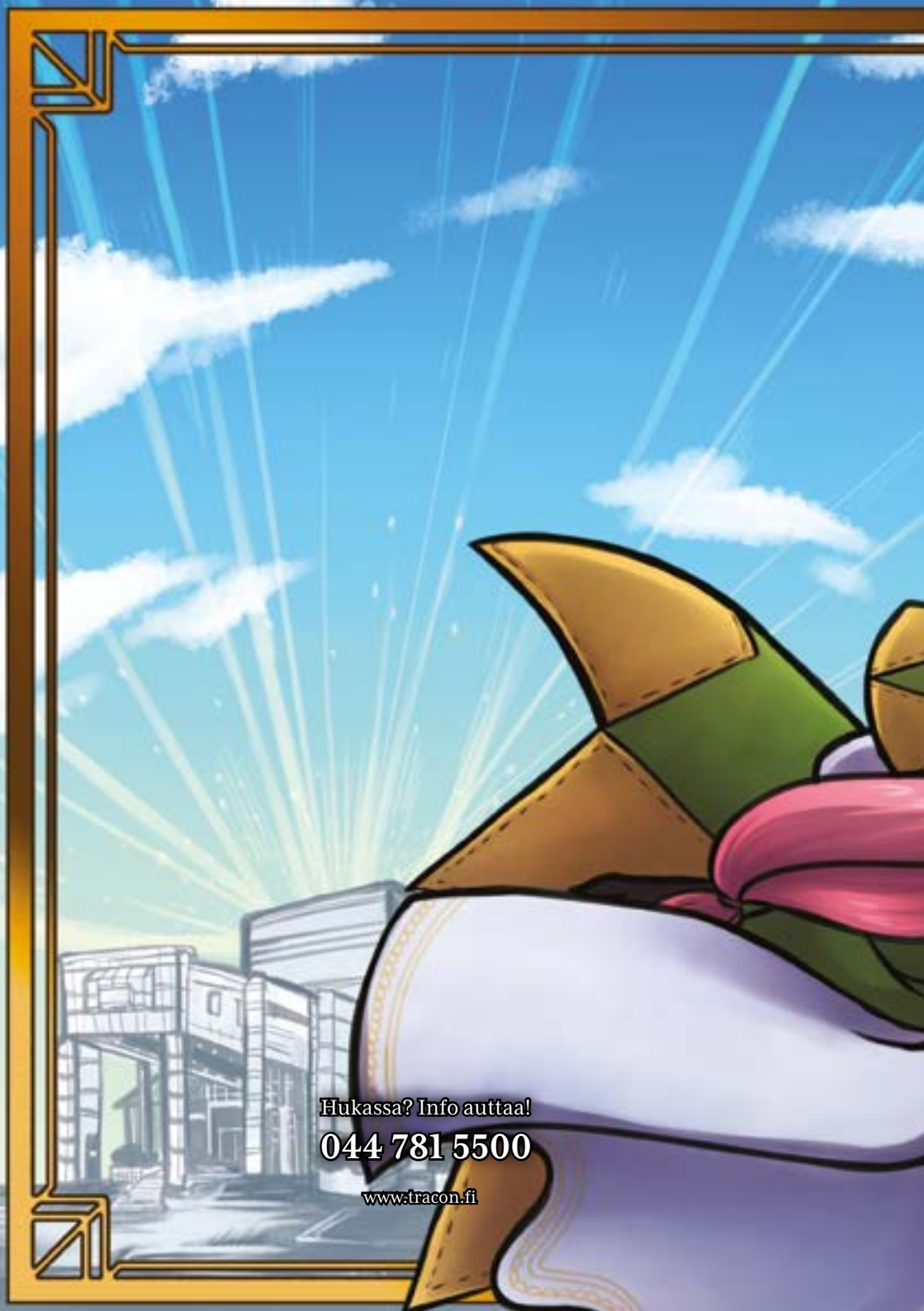
**SÄR
KAN
NIEMI**

KÄRMIVÄ KARNEVAALI

Syksyn huvipuistattavin tapahtuma
Särkänniemessä

**12.–13.10. ja
15.–19.10.2019
klo 13–21**

Lue lisää ja
osta liput ennakkoon:
sarkanniemi.fi



Hukassa? Info auttaa!

044 781 5500

www.tracon.fi